



ESPECIFICACIONES ANIVERSARIO
CENTRO EDUCATIVO PEUMAYEN 2025

1. Este documento contiene todas las especificaciones de las pruebas y comportamiento durante las jornadas de celebración del aniversario 2025. Por medio de este documento se evaluará el cumplimiento de las reglas y normas por parte de cada alianza. Es importante informar que, **a partir de este año, los puntajes de la sede de Básica y de la sede de Media serán contabilizados de manera independiente**. Por lo tanto, cada sede deberá considerar su participación únicamente dentro de la suma de puntajes correspondiente a su nivel, sin acumulación ni traspaso de puntajes entre ambas.
2. Estas bases fueron modificadas por el **CAP 2025-2026**.
3. Cualquier interpretación de este documento debe ser consultada al CAP y profesores responsables del aniversario, estos se reservan el derecho de interpretación, por lo tanto, pueden añadir, omitir o modificar alguno de sus puntos.
4. El objetivo principal de esta actividad es celebrar un año más del colegio, a través de la **convivencia y sana competencia**.
5. Está contemplado que las alianzas sean una instancia de participación colegial, por lo tanto, se resguardará la integridad tanto física como psicológica de todas las personas que componen nuestra comunidad.
6. Los alumnos deberán mantener conductas de respeto hacia todos compañeros y el personal del establecimiento, ya que todas las actividades están enmarcadas dentro del reglamento del colegio. Cabe destacar que se **sancionará, descalificará o dejará sin aniversario a las personas que provoquen faltas al reglamento interno (Toda falta no descrita en el reglamento interno será resuelta por el comité de convivencia escolar y dirección)**, incluyendo el transcurso del periodo pre-alianzas y el desarrollo de estas.
7. Los plazos que se mencionan en estas bases, y los que se den para cada prueba específica, son de carácter inamovible e inapelable, salvo que el equipo organizador acuerde lo contrario, dependiendo de las circunstancias.
8. El incumplimiento tanto de los requisitos especificados en este documento como de los plazos fijados significará la sanción de puntaje, o la inmediata descalificación de la prueba que la infrinja, dependiendo de cada prueba, sin derecho a ser evaluada según los parámetros ya establecidos.

9. Cualquier situación que se presente en circunstancias de ACTIVIDADES DE ALIANZAS, y que no se encuentre especificada en estas bases, será evaluada por el comité evaluador y sus asesores, quienes en conjunto decidirán la resolución respecto a lo presentado. De ser estrictamente necesario, se consultará con los jefes de cada alianza.
10. Para una correcta convivencia, si se tienen antecedentes o si se observa a algún integrante de alianza haciendo bullying, mofándose o molestando a algún participante por medio de apps externas (Facebook, Instagram, Whatsapp, entre otras) será sancionado y/o descalificado del aniversario. El comportamiento está regido por el reglamento del colegio, por lo que se puede encontrar detallado en la página web.
11. Cada alianza poseerá gastos que deberá asumir, organizándose de manera autónoma. El centro de alumnos podrá además solicitar recursos para alguna actividad, sin embargo, no está obligado a costear gastos ajenos al de la organización del evento.
12. Las dudas o reclamos solo pueden ser realizadas por el jefe de la alianza, en ningún caso por otro alumno.
13. En las actividades donde se evidencien alumnos en los cursos que necesitan ensayar fuera del horario de clases, el profesor líder de alianza deberá hacerse cargo de realizar una comunicación la cual debe ser firmada por los apoderados de dichos estudiantes, para poder realizar los ensayos y las actividades con el conocimiento y consentimiento de los apoderados, para evitar cualquier percance con los padres, y además velar por el cuidado de los estudiantes que se quedan a ensayar fuera del horario de clases.
14. Cada alianza deberá entregar una nómina oficial de los estudiantes que cumplan roles importantes dentro de su equipo, tales como: jefes de alianza, encargados de puntajes, reyes y mascota. El propósito de esta nómina será otorgar a dichos estudiantes las autorizaciones necesarias para que puedan organizar y participar en las actividades de sus respectivas alianzas.

La nómina deberá incluir los siguientes datos obligatorios: Nombre completo del estudiante, curso, función que cumple dentro de la alianza y alianza a la que pertenece.

Los estudiantes designados no podrán ser cambiados, salvo que presenten, el mismo día de la actividad, una justificación médica de último minuto.

Toda esta información deberá ser enviada al en un único correo al (cede@cepeumayen.com) a más tardar el día 17 de noviembre.

15. Participación de Estudiantes según su Identidad de Género: Como comunidad educativa reconocemos y respetamos la identidad de género de todos nuestros estudiantes. En el marco de la **Circular N°812 del Ministerio de Educación**, quienes tengan su identidad de

género reconocida en el establecimiento podrán participar en las actividades y competencias del aniversario en la categoría que corresponda a su identidad de género.

Para asegurar una buena organización y el pleno respeto a este derecho, los estudiantes deberán estar **previamente registrados con el Orientador del establecimiento**, quien **acompañará este proceso de manera confidencial y respetuosa**.

16. En caso de que algún curso, o parte de este, decida no participar en las actividades del aniversario, se respetará plenamente su decisión.

- Si es **el curso completo** el que opta por abstenerse, deberá asistir a clases de manera regular, siguiendo el horario y las asignaturas establecidas en el currículo escolar.
- Si es **solo una parte del curso** la que decide no participar, estos estudiantes también deberán permanecer en clases normales, mientras que el resto del curso podrá integrarse a las actividades del aniversario sin inconvenientes.

De esta manera, se garantiza tanto el derecho a participar como el derecho a abstenerse, asegurando al mismo tiempo el normal desarrollo de las clases para quienes así lo elijan.

Temática 2025: Surfista v/s Motociclistas

ARTÍCULO 1: Las Alianzas son el principal grupo por el cual se organiza este aniversario, estas fueron planteadas por la comisión organizadora de este aniversario, revisadas por el centro de alumnos y aprobadas por el consejo de presidentes de curso. En este aniversario solamente podrán participar Alumnos, profesores que sean parte del Centro Educativo Peumayen. Las temáticas seleccionadas para este aniversario son: “surfista y motociclista”. Los cursos que participarán de cada alianza fueron designados de manera aleatoria, cabe recalcar que los profesores jefes de cada curso serán parte de la alianza correspondiente.

Los cursos solamente podrán participar en las alianzas designadas, quedando nula su participación en la alianza contraria.

Se formarán 2 alianzas, cada una conformada por un curso de cada generación.

CURSOS ALIANZAS SURFISTA BLANCO- CELESTE	PROFESOR JEFE	CURSOS ALIANZAS MOTOCICLISTA NEGRO-ROJO	PROFESOR JEFE
Prekínder A	<i>Lorena Arriagada</i>	Kínder	<i>Carolina Contreras</i>
1° Básico B	<i>Patricia Vásquez</i>	1° Básico A	<i>Macarena Díaz</i>
2° Básico A	<i>Viviana Gajardo</i>	2° Básico B	<i>Paulina Hernández</i>
3° Básico B	<i>Bárbara Vega</i>	3° Básico A	<i>Jhensy Muñoz</i>
4° Básico A	<i>María Cecilia Troncoso</i>	4° Básico B	<i>Ema Padilla</i>
5° Básico B	<i>Ignacio Bravo</i>	5° Básico A	<i>Mariangel Moraga</i>
6° Básico A	<i>Patricia Escárte</i>	6° Básico B	<i>Marcela Pérez</i>
7° Básico B	Rosa Lagos	7° Básico A	Veronica Caldentey
8° Básico A	Jose Valdivia	8° Básico B	Ninoska Nuñez
1° Medio B	Alfonso Medina	1° Medio A	Victor Reyes
2° Medio A	Olga Mella	2° Medio B	Rocío Gonzalez
3° Medio B	Soledad Quezada	3° Medio A	Hans Bravo
4° Medio A	Paula Jerez	4° Medio B	Sergio Coilla
Funcionarios sin jefatura básica	• Marisol trigari • Diego Gomez • Karina Gonzalez • Debora Fernandez • Tamara delgado • Valeria Aguilera • Romina Diaz • Francisca Villagra • Paola Ahumada • Erica Navarro • Suguey Valenzuela • Alda Moya • Carmen Rojas • Yasna Cancino • Luciano Astudillo • Leslie Vallejos • Clara Arriagada • Jacqueline Muñoz • Patricia Burgos • Marcela Rodriguez • Gastón Aguayo	Funcionarios sin jefatura básica	• Leonidas Moreno • Yasmin Rodriguez • Tatiana Morales • Soledad Gonzalez • Rosario Carvajal • Araceli Aguayo • Valentina Regner • Jenifer Diaz • Katherine Navarro • Constanza Corvalán • Lorena Aedo • M. Virginia López • Noelia Díaz • Paloma González • María Garrido • Nicolle Herrera • Bárbara Bustamante • Elsa Poblete • Fabiola Rivas • Javiera Riveras

Funcionarios sin jefatura media	• Ana Maria jara • Carolina Lagos • Jonathan Fuentes • Pablo Barrera • Ayleen Araya • Camila Rojas Regner • Antonieta Solis • José Aranda • Marcela González • Diego Muñoz • Verónica González • Eugenia Silva • Paulina Véliz • Sebastián Vilches • Maria Maldonado • Eugenia Marquez	Funcionarios sin jefatura media	• Yasmara Hernandez • Ramon Casanova • Yanara Campos • Cinthya Lopez • Javiera Rojas • Natalia Acevedo • Gabriela castillo • Gonzalo Medina • Maria Ignacia Suarez • Joan Marambio • Fernanda Valenzuela • Massiel Vargas • Marcia Uribe • Marcela Véliz • Eduardo Vilches • Marta Figueroa • Gisselle Santelices • Claudia Rosales
---------------------------------	--	---------------------------------	---

ARTÍCULO 2: Cada alianza estará representada por dos jefes de alianza de estudiantes y dos funcionarios líder, el cual debe ser elegido por la misma. Quienes serán el único medio de comunicación entre los profesores organizadores y las mismas. Los jefes de alianza deben velar por la puntualidad de sus representantes para que sean presentados según programa, de lo contrario no podrán presentarse.

- En el caso de la sede de básica el jefes de alianza serán docentes.
- **Alianza Media surfista: 4°A, 3°B, 2°A, 1°B, 8°A, 7°B (dos jefes de alianza)**
 - Jefe de alianza:
 - Jefe de alianza:
 - Funcionario líder:
 - Funcionario líder:
 - **Alianza Media motociclistas: 4°B, 3°A, 2°B, 1°A, 8°B, 7°A (dos jefes de alianza)**
 - Jefe de alianza:
 - Jefe de alianza:
 - Funcionario Líder:
 - Funcionario Líder:
 - **Alianza Básica surfista: 6°A, 5°B, 4°A, 3°B, 2°A, 1°B PREKINDER**
 - Profesor Líder:
 - Profesor Líder:
 - **Alianza Básica motociclistas: 6°B, 5°A, 4°B, 3°A, 2°B, 1°A KINDER**
 - Profesor Líder:
 - Profesor Líder:

ARTÍCULO 3: Cada alianza deberá tener un encargado de puntajes, que debe llevar un registro claro y actualizado de los puntajes entregados por el jurado a su respectiva alianza, con el fin de lograr mayor organización y transparencia.

- Sede Media profesor : Felipe Maureira publicar los puntajes
- Alianza surfista Media estudiante:
- Alianza motociclista Media estudiante:
- Sede Básica profesor: Felipe Montenegro publicar los puntajes
- Alianza Básica profesor de alianza surfista:
- Alianza Básica profesor de alianza motociclistas:

ARTÍCULO 4: Cada alianza deberá tener una pareja de reyes (hombre y mujer) por nivel, ellos serán la cara visible de la alianza.

- Reyes Media: Corresponde a los alumnos de 4° Medio
- Reyes Básica: Corresponde a los alumnos de entre 6° Básico
- Príncipes de Pre-básica: Corresponde a los alumnos de entre pre-Kínder y Kínder

ARTÍCULO 5. Las actividades de las alianzas serán divididas en categorías, las cuales corresponden a la siguiente distribución:

Sede básica:

- Primera categoría: pre kinder a kinder.
- Segunda categoría: primero a tercero básico.
- Tercera categoría: cuarto a sexto básico.

Sede media:

- Primera categoría: 7mos básicos a 1ro medio.
- Segunda Categoría: 2dos medios a 4tos medios.

ARTÍCULO 6: Cada alianza deberá tener una mascota por sede que represente la temática de la alianza y sea una motivación para los integrantes de esta.

- Mascota alianza surfista básica:
- Mascota alianza surfista media:
- Mascota alianza motociclista básica:
- Mascota alianza motociclista media:

HORARIOS Y VESTIMENTAS

ARTÍCULO 7: Los horarios estipulados para la realización de este aniversario, serán de la

“Lugar soñado para aprender”

siguiente manera:

- Las actividades se realizarán desde lunes 27 de octubre hasta jueves 30 de octubre, donde la actividad central del aniversario (se anexa cronograma de actividades por sede)
- Para enseñanza básica el día jueves 30 de octubre será día completo, los días lunes 27, martes 28 y miércoles 29 se desarrollarán actividades deportivas en horario de almuerzo desde 13:30 a 14:00 horas.
- Para enseñanza media el día miércoles 29 de octubre será el día completo con actividades y el día lunes 27, martes 28, en el horario de almuerzo de 13:15 a 14:00 y desde las 15:30 hrs hasta 17:10 se realizarán actividades deportivas, adicionalmente se contará con actividades en todos los recreos desde el día lunes 27 y martes 28.
- **Para enseñanza media** se designará el día miércoles 08 de octubre desde las 16:00 a las 17:10 para que los jefes de alianza y los representantes de cada curso de alianza se reúnan a organizar las actividades relacionadas con el aniversario (Bailes, gracias y actividades deportivas, etc). (la reunión se realizará en la sala de los cuartos medios y debe ser acompañado por un funcionario de no ser así la reunión no se puede llevar a cabo)
- **Para enseñanza media** el día lunes 13 de octubre los jefes de alianza deben enviar la nómina de participantes de los ensayos al correo del centro de estudiantes antes 13:15 hrs (cede@cepeumayen.com). Para autorizar a dichos estudiantes en los tiempos de ensayo designado, (estudiante que no se encuentre en nómina no será autorizado para salir). Los tiempos designados para ensayar las actividades (de baile y la realización del lienzo) será el día lunes 13 y 20, martes 14 y 21, y miércoles 15 y 22 de octubre, desde la 16:00 a 17:10 (los estudiantes deben asistir a su taller o clase para registrar la asistencia y luego saldrán a los ensayos). Todos los ensayos deben estar acompañados de un funcionario de la alianza. (cada alianza buscará un espacio disponible dentro del establecimiento que no intervenga con las clases o talleres).

ARTÍCULO 8: Deberán asistir con uniforme durante la semana, a excepción del día miércoles 29 de octubre (media) y jueves 30 de octubre (básica), días en los cuales se permitirá vestuario acorde a la temática o colores de la alianza.

RECLAMOS SANCIONES, PUNTAJES Y JUECES

ARTÍCULO 9: Las alianzas tendrán el derecho de manifestar sus inquietudes al Centro de Estudiantes y al jurado una vez finalizada cada competencia. Estas deberán ser presentadas de manera respetuosa; de lo contrario, no serán consideradas. Dichas observaciones sólo podrán ser expuestas por el jefe de alianza, quien actuará como representante oficial.

En caso de que se verifique una falta o error en la evaluación, se procederá a la modificación correspondiente del puntaje, la cual será publicada oficialmente para conocimiento de todos los participantes.

ARTÍCULO 10: Toda actitud que atente contra lo estipulado en el Reglamento Interno de Convivencia Escolar —como agresiones físicas o verbales, atentados, plagios, engaños, entre otros—, ya sea de manera individual o colectiva a cualquier integrante de la comunidad educativo o jurado, ocurrida **durante las actividades del aniversario o en las instancias previas a este**, será motivo de sanción.

En estos casos, el estudiante o grupo de estudiantes involucrados podrán ser **sancionados, descalificados de las competencias o, en situaciones graves, quedar excluidos de la participación en el aniversario**, de acuerdo con la falta cometida y lo estipulado en el Reglamento Interno de Convivencia Escolar

ARTÍCULO 11: La directiva del CAP, junto al presidente del jurado se reserva los criterios para las sanciones correspondientes, pudiendo considerarlas menores o graves. La alianza asumirá las consecuencias de los actos de cada uno de los integrantes de su equipo, considerándose en este a alumnos, profesores, funcionarios participantes de la alianza. Para definir una falta se toma como base el reglamento interno, así como la necesidad de un criterio unificado por parte del jurado y/o la comisión de aniversario para establecer la sanción.

ARTÍCULO 12: Para cada actividad se establecerá un tiempo máximo de **5 minutos de espera**, según el reloj oficial del Centro de Alumnos (CAP).

Si la alianza no presenta a su(s) participante(s) o a un sustituto dentro de este plazo, se considerará **abandono de la actividad**, otorgando automáticamente la victoria a la alianza contraria. En este caso, la alianza ausente obtendrá **0 puntos**.

ARTÍCULO 13: Los puntajes se dividirán en tres categorías de pruebas: **Tipo A, Tipo B y Tipo C**, cada una con su respectiva ponderación, según se detalla a continuación:

● **Pruebas Tipo A**

PRIMER LUGAR	SEGUNDO LUGAR	EMPATE
5000 PUNTOS	3000 PUNTOS	3500 PUNTOS

● **Pruebas Tipo B**

PRIMER LUGAR	SEGUNDO LUGAR	EMPATE
1000 PUNTOS	500 PUNTOS	NO EXISTE

● **Pruebas Tipo C:**

PRIMER LUGAR	SEGUNDO LUGAR	EMPATE
--------------	---------------	--------

2000 PUNTOS	1000 PUNTOS	1500 PUNTOS
-------------	-------------	-------------

Además, existirán actividades especiales que contarán con un **puntaje exclusivo**, el cual será informado en la descripción de cada una de ellas.

ARTÍCULO 14: Cualquier persona perteneciente a una alianza que sea sorprendida **ingiriendo alcohol, consumiendo drogas, tabaco u otra sustancia prohibida**, o que se encuentre bajo los efectos de estas, deberá ser notificada inmediatamente a la Dirección del establecimiento por cualquier integrante de la comunidad educativa.

Además de la sanción correspondiente establecida en el Reglamento Interno de Convivencia Escolar, el estudiante será **desvinculado de manera inmediata del aniversario**, quedando **prohibida su participación en todas las actividades relacionadas**.

CENTRO DE ALUMNOS Y JURADOS

ARTÍCULO 15: Se entiende por centro de alumnos, a los 5 estudiantes integrantes de la directiva y al profesor asesor, los cuales, tendrán la facultad de guiar y organizar ese evento en compañía de la comisión conformada por funcionarios, quienes no pertenecen a ninguna alianza. Todas las dudas con respecto a este reglamento, deben ser respondidas por la directiva del CAP.

ARTÍCULO 16: En los conteos de puntaje participarán el **Centro de Estudiantes**, un **representante de la comisión organizadora**, y los **contadores de puntaje de ambas alianzas** (estudiantes y profesores), quienes tendrán la misión de llevar un registro claro y oficial durante todo el aniversario.

Se dispondrá de un **registro de acceso público**, en el que se mostrarán de manera transparente los puntajes acumulados por cada alianza.

Los **difusores oficiales** de la comisión serán:

- **Felipe Maureira** (sede Media)
- **Felipe Montenegro** (sede Básica)

Ellos registrarán y validarán los puntajes. Además, el **Instagram oficial del colegio** publicará los resultados, y el **Centro de Estudiantes (CEP)** se encargará de **compartir en sus redes sociales oficiales**

GANADORES

ARTÍCULO 17: El día **MIÉRCOLES Y JUEVES**, al finalizar las actividades del aniversario, se realizará el **conteo final de puntajes**, cuya responsabilidad recaerá en el **Centro de Alumnos**

(CAP), el jurado, el profesor y estudiante a cargo del conteo de puntajes, además de los **jefes de alianza**, quienes cumplirán el rol de **testigos de fe** del proceso.

Posterior al conteo, se anunciará oficialmente la **alianza ganadora** y se llevará a cabo la **premiación correspondiente de los reyes** del aniversario.

ARTÍCULO 18: El equipo directivo del establecimiento, junto a la presidenta del jurado serán quienes coronen a los ganadores del aniversario.

ARTÍCULO 19: Cualquier situación no contemplada en estas bases será analizada y resuelta a la brevedad por la comisión organizadora.

CLASIFICACIÓN DE LAS PRUEBAS Y/O
ACTIVIDADES

RIFA SOLIDARIA

Descripción: Con el propósito de fomentar la **solidaridad** dentro de la comunidad educativa del **Centro Educativo Peumayén**, se incorpora la realización de una **Rifa Solidaria** a beneficio del Centro de Estudiantes, con el objetivo de financiar y organizar actividades que vayan en pro de la comunidad escolar.

Reglas:

1. A cada curso, desde Pre-Kínder hasta 4° Medio, se le entregarán 2 rifas iniciales, cada una con 20 números.
2. El curso deberá vender la totalidad de las rifas entregadas.
3. Cada rifa vendida en su totalidad otorgará **1.000 puntos**.
4. Los cursos podrán solicitar rifas adicionales, las cuales tendrán un puntaje de **500 puntos** por rifa vendida en su totalidad.
5. La cantidad de rifas extras que puede solicitar cada curso o alianza es ilimitada.
6. El plazo máximo para la venta y entrega del dinero correspondiente será hasta el 27 de octubre, para posteriormente realizar el sorteo oficial.
7. Los encargados de la recepción del dinero y control de las rifas serán:
 - Profesor de Enseñanza Básica: Felipe Montenegro.
 - Profesor de Enseñanza Media: Felipe Maureira.

Registro de rifas y puntajes Anexo 1

CAMPAÑA SOLIDARIA DE ALIMENTOS

Participantes: Todo el colegio

Descripción: Cada alianza deberá participar en una campaña solidaria con el objetivo de recolectar alimentos no perecibles y artículos de aseo personal y del hogar.

La recolección se realizará el día martes 28 de octubre enseñanza media y lunes 27 de octubre enseñanza básica, y cada curso tendrá asignado un tipo específico de producto que deberá aportar.

Reglas:

Todos los estudiantes del colegio podrán participar, aportando según la designación entregada a su curso.

La alianza que logre reunir la mayor cantidad de productos solicitados será la ganadora de la actividad.

En caso de que ambas alianzas cumplan con la cantidad de productos estipulados, se otorgará el puntaje máximo a ambas.

Los productos deben entregarse en buen estado y dentro del plazo indicado.

En enseñanza media cada presidente de curso deberá recolectar en caja de cartón o bolsa de basura resistente la cooperación designada para hacer entrega a cualquier integrante de la comisión del aniversario.

El conteo será realizado por la comisión organizadora, asegurando transparencia y equidad.

Criterio de puntaje:

La alianza que cumpla con la cantidad asignada de 300 productos en total, recibirá el puntaje máximo establecido para esta actividad.

Si solo una alianza cumple con la meta, la otra obtendrá el puntaje de segundo lugar.

Si ambas cumplen, ambas recibirán el puntaje mayor.

OBTENCIÓN DE PUNTAJE PRUEBA TIPO C

CURSO	DONACIÓN
Kinder - pre kinder	Tarro de café o caja de té
1° Básicos	Legumbres
2° Básicos	Tarros de atún o jurel
3° Básicos	Caja de Cereales / mermeladas / manjar
4° Básicos	leche líquida de litro
5° Básicos	Lavalozas
6° Básicos	Detergente en polvo o líquido
7° Básicos	Cloro
8° Básicos	Papel higiénico / toalla papel
1° Medios	Azúcar
2° Medios	Shampoo / acondicionador
3° Medios	Fideos
4 Medios	Jabón líquido / Pasta de dientes

DECORACIÓN HALL DE ENTRADA

Participantes:

Cada alianza contará con un espacio de 3 paneles para decorar la entrada del colegio. Cada grupo será responsable de organizar una comisión de participantes (cantidad libre) que se encargue de la planificación, coordinación y ejecución de la decoración y del mural, trabajando de manera respetuosa y colaborativa con la otra alianza.

Descripción:

La actividad consiste en **decorar la entrada del colegio y los paneles asignados,**

“Lugar soñado para aprender”

aplicando creatividad, coordinación y estética, siguiendo la **temática del aniversario** y la identidad de cada alianza. Los equipos deberán asegurarse de que la decoración refleje la participación activa y el espíritu de grupo de todos los integrantes involucrados.

En la enseñanza básica, la actividad consiste en decorar el panel ubicado en la cancha, el cual será dividido en dos partes, una para cada alianza. Además, se podrá utilizar una muralla lateral como espacio complementario. La decoración deberá realizarse aplicando creatividad, coordinación y sentido estético, siguiendo la temática del aniversario y la identidad de cada alianza.

Requisitos:

Cada panel debe incluir obligatoriamente:

- **Nombre de la alianza**
- **Lema de la alianza**
- **Cantidad de años que cumple el colegio.**
- **Ilustraciones alusivas a la temática de la alianza**
- **Uso de colores representativos de la alianza**
- La decoración debe realizarse de manera **ordenada, coordinada y respetuosa** entre las alianzas.
- **Se prohíbe el uso de globos de cualquier tipo** en la realización de la decoración.
- La **preparación y montaje del mural no podrá realizarse en horario de clases**, y se asigna el **jueves 23 entre las 14:00 y 16:00 horas** para que las alianzas realicen el montaje de manera organizada.
- La preparación y montaje del mural no podrá realizarse en horario de clases. Para **enseñanza básica**, se asignan los días **martes 28 y miércoles 29**, en horario de **16:30 a 18:00 horas**, para que las alianzas realicen el montaje de manera organizada.

Reglas y penalizaciones:

- No se permitirá alterar o invadir el espacio asignado a la otra alianza; cualquier incumplimiento será motivo de **reducción de puntaje**.
- Las decoraciones deben ser **seguras y estables**, evitando riesgos para los participantes o público.

Se evaluará la **creatividad, cumplimiento de requisitos, estética y coordinación** entre los miembros de cada comisión.

PUNTAJE PRUEBA TIPO B Pauta de evaluación ANEXO 2

MESA PIDE

Participantes: Toda la alianza, DURANTE LA SEMANA DEL ANIVERSARIO

Descripción: Esta actividad consiste en que un representante de la organización del aniversario solicitará durante los recreos un objeto que deben presentar por alianza en un tiempo máximo de 3 minutos. Gana la alianza que presente la mayor cantidad del objeto solicitado.

- Es responsabilidad del jefe de la alianza reunir los objetos, presentarlos para su conteo y devolver a los estudiantes.

PUNTAJE PRUEBA TIPO B pauta de registro ANEXO 3

ACTIVIDADES DEPORTIVAS, ANTERIOR A ANIVERSARIO

PUNTAJE PRUEBAS TIPO C:

1° LUGAR	2000 PUNTOS
2 ° LUGAR	1000 PUNTOS
EMPATE	1500 PUNTOS

QUEMADOS

Participantes:

1° CATEGORÍA: Cada alianza presenta 4 estudiantes por curso (2 hombres -2 mujeres) por curso de 7° a 1° medio

2 CATEGORÍA: Cada alianza presenta presenta 4 estudiantes por curso (2 hombres -2 mujeres) por curso de 2° a 4° medio, más una pareja de funcionarios (hombre- mujer)

Descripción: El objetivo del juego es eliminar a los jugadores contrarios golpeando su cuerpo con la pelota, cualquier parte del cuerpo vale, excepto la parte de la cabeza. Cualquier jugador al que se golpee o le **toque la pelota al vuelo y después toque el suelo, quedará eliminado.**

- Las posibles alteraciones de juego con objetos externos a la cancha (choques con árboles o paredes) no suponen una penalización ya que son considerados estrategia o error táctico.
- El embajador de cada equipo tiene la oportunidad de salir a jugar a la cancha en cualquier momento del juego.

Anexo 4 registro de resultados

CARRERAS EN SACO

Participantes:

1° CATEGORÍA: Cada alianza presenta 2 estudiantes por curso de 7° a 1° medio

2° CATEGORÍA: Cada alianza presenta 2 estudiantes por curso de 2° a 4° medio

Descripción: Los estudiantes se formarán en hilera en orden del curso más pequeño al más grande y saldrán hacia un punto determinado ida y vuelta saltando a pies juntos dentro del saco y una vez que lleguen al punto de partida el siguiente participante repite el recorrido, en su propio saco hasta que pasen todos los integrantes del equipo. Gana el equipo que finalice primero el recorrido con todos sus participantes.

Reglas y Restricciones Específicas

1. Cada participante debe usar su propio saco, los cuales serán entregados por el Centro de Estudiantes; no se permite compartir entre turnos.
2. El recorrido es de ida y vuelta hasta un punto determinado.
3. Se debe saltar con ambos pies dentro del saco durante todo el trayecto.
4. Si un participante se cae, debe levantarse y continuar desde el mismo lugar; no puede retroceder ni recibir ayuda externa.
5. No está permitido correr con pasos normales dentro o fuera del saco; solo saltos.
6. El relevo inicia solo cuando el participante anterior cruza la línea de llegada.
7. Queda descalificado el equipo que:
 - No cumple con el número de integrantes exigidos.
 - Inicie antes de tiempo (salida falsa).
 - Reciba ayuda externa durante el recorrido.
 - No complete el circuito con todos sus participantes.
8. En caso de empate en la llegada final, se resolverá con un repechaje de un representante por alianza.

Registro de la actividad Anexo 5

TIRAR LA CUERDA

Participantes: Se formarán equipos de hombres y mujeres en el caso de la categoría 3 serán mixtos.

1° CATEGORÍA: Cada alianza presenta 3 estudiantes por curso de 7° a 1° medio

2 CATEGORÍA: Cada alianza presenta 3 estudiantes por curso de 2° a 4° medio

3° CATEGORÍA: Cada alianza presenta 10 profesores y/o asistentes de la educación (mínimo 4 mujeres por alianza)

Descripción: Se hacen dos equipos, en este caso las dos alianzas, cada uno toma la cuerda por un extremo. Se hace una línea central y se debe conseguir tirando de la cuerda que el equipo contrincante traspase la línea marcada y pierda.

Registro de la actividad Anexo 6

BABY FUTBOL

Participantes:

1° CATEGORÍA DAMAS: 9 estudiantes en total, 3 por curso

1° CATEGORÍA VARONES: 9 estudiantes en total, 3 por curso

2 CATEGORÍA DAMAS: 9 estudiantes en total, 3 por curso

2° CATEGORÍA VARONES: 9 estudiantes en total, 3 por curso

Descripción:

- Cada categoría deberá presentar 3 jugadores y 3 jugadoras por cada curso (7° a 1° medio y 2° a 4° medio)

- Competirán ambos cursos en un partido de contra 7, la duración de este será de 15 minutos por lado y 5 minutos de descanso en el entretiempo, las normas que regirán el partido son las normas clásicas del deporte.
- Contarán con cambios ilimitados, siempre y cuando sean informados al árbitro del partido y él los autorice.

Reglas y penalizaciones:

1. Cada equipo estará conformado por 6 jugadores en cancha (incluido el arquero) y un máximo de 4 suplentes.
2. El partido se jugará en 2 tiempos de 12 minutos con un descanso de 5 minutos.
3. Los goles solo serán válidos si el remate se efectúa desde dentro del área de futbolito.
4. El arquero podrá anotar únicamente si lanza o pateo el balón estando dentro del área rival.
5. Los saques laterales se realizarán con el pie.
6. Los cambios serán libres y rotativos, avisando siempre al árbitro.
7. No se permite el uso de zapatos con toperoles, solo zapatillas o calzado adecuado para baby fútbol.
8. Retraso en la presentación del equipo (más de 5 minutos): pérdida automática del partido.
9. Juego brusco o conducta antideportiva: tarjeta amarilla (advertencia).
10. Agresión física o verbal grave: tarjeta roja (expulsión inmediata del jugador, además, dependiendo de la falta se aplicará reglamento interno del establecimiento).
11. Acumulación de 5 faltas por equipo en un tiempo: se concederá tiro libre sin barrera al rival.
12. Equipo incompleto (menos de 4 jugadores en cancha por expulsiones o ausencias):
pérdida automática del partido.

Árbitros:

Jurado:

Fecha y Hora:

Registro de la actividad en Anexo 7

VOLEIBOL

Participantes:

1° CATEGORÍA DAMAS: 9 estudiantes en total, 3 por curso

1° CATEGORÍA VARONES: 9 estudiantes en total, 3 por curso

2° CATEGORÍA DAMAS: 9 estudiantes en total, 3 por curso

2° CATEGORÍA VARONES: 9 estudiantes en total, 3 por curso

Descripción:

- Cada categoría deberá presentar **3 jugadoras y 3 jugadores por curso** (7° a 1° medio y 2° a 4° medio).

- Los equipos competirán en partidos de **6 contra 6**.
- Cada partido se jugará al **mejor de 3 sets**.
- Los **dos primeros sets** serán a **25 puntos** con diferencia mínima de 2 puntos; en caso de empate, el **tercer set** se jugará a **15 puntos**.
- Contarán con **cambios ilimitados**, siempre y cuando sean informados al árbitro del partido y él los autorice.

Reglas y penalizaciones:

1. Cada equipo se compone de **6 jugadores en cancha** y un máximo de **3 suplentes**.
2. El saque se debe realizar desde la zona correspondiente, sin sobrepasar la línea.
3. El balón solo se podrá golpear un máximo de **3 veces por equipo** antes de pasar la red.
4. Está prohibido el **bloqueo o remate directo del saque rival**.
5. No se permite el contacto con la red en ninguna jugada.
6. El cambio de jugadores debe ser informado al árbitro y autorizado.
7. No se permite el uso de accesorios que pongan en riesgo a otros jugadores (aros, cadenas, relojes, etc.).
8. Retraso en la presentación del equipo (más de 5 minutos): **pérdida automática del partido**.
9. Conducta antideportiva (reclamos excesivos, burlas, etc.): **amonestación verbal o tarjeta amarilla**.
10. Agresión física o verbal grave: **tarjeta roja y expulsión inmediata**, además de la aplicación del reglamento interno del establecimiento.
11. Equipo incompleto (menos de 4 jugadores en cancha por expulsiones o ausencias): **pérdida automática del partido**.

Árbitros:

Jurado:

Fecha y Hora:

Registro de la actividad en Anexo 7

BASQUETBOL

Participantes:

1º CATEGORÍA DAMAS: 9 estudiantes en total, 3 por curso

1º CATEGORÍA VARONES: 9 estudiantes en total, 3 por curso

2 CATEGORÍA DAMAS: 9 estudiantes en total, 3 por curso

2º CATEGORÍA VARONES: 9 estudiantes en total, 3 por curso

“Lugar soñado para aprender”

Descripción:

- Cada categoría deberá presentar **3 jugadoras y 3 jugadores por curso** (7° a 1° medio y 2° a 4° medio).
- Los equipos competirán en partidos de **5 contra 5**.
- Cada partido tendrá una duración de **2 tiempos de 10 minutos corridos** con **5 minutos de descanso al medio tiempo**.
- Se aplicarán las reglas clásicas del básquetbol (FIBA) con las adecuaciones necesarias al contexto escolar.
- Los cambios serán **libres y rotativos**, siempre informados al árbitro.

Reglas y penalizaciones:

1. Cada equipo deberá tener **5 jugadores en cancha** y un máximo de **4 suplentes**.
2. Se aplicará la regla de los **24 segundos de posesión**.
3. Cada falta personal será registrada y a la **5ª falta personal** el jugador quedará automáticamente expulsado del partido.
4. Después de la **5ª falta colectiva por tiempo**, el equipo rival lanzará **dos tiros libres**.
5. No se permitirá el uso de calzado inapropiado (deben ser zapatillas deportivas).
6. Retraso en la presentación del equipo (más de 5 minutos): **pérdida automática del partido**.
7. Conducta antideportiva o juego brusco: **falta técnica** (pérdida de posesión y un tiro libre al rival).
8. Agresión física o verbal grave: **expulsión inmediata del jugador** y aplicación del reglamento interno del establecimiento.
9. Equipo incompleto (menos de 3 jugadores en cancha por expulsiones o ausencias): **pérdida automática del partido**.

Árbitros:

Jurado:

Fecha y Hora:

Registro de la actividad en Anexo 7

ACTIVIDADES DIA 29 DE OCTUBRE

ACTIVIDADES 2

CUMPLEAÑOS FELIZ

Descripción: Con motivo de la celebración del 24º aniversario de nuestra institución, cada alianza debe cantar el cumpleaños feliz. La actividad consiste en cantar el cumpleaños al colegio posterior a la presentación de los reyes y la mascota. Esta actividad se desarrollará el miércoles 29 de octubre al inicio del aniversario.

Ejemplo: Presenta la alianza “surfista” y seguido procede a cantar el cumpleaños feliz, después presenta la alianza “motocicletas” seguido procede a cantar el cumpleaños feliz.

Requisitos e indicaciones:

- Deberán estar en la actividad obligatoriamente los reyes de la alianza correspondiente y la mascota, más dos personas que deberán llevar la torta. Dicha torta no puede ser real (comestible) esto quiere decir que debe ser elaborada a mano con materiales de papelería (ejemplo cartulina, témpera, papel entretenido, etc) en caso de las velas deben ser de papel, cartón o plásticas con luz led.
- En el canto se debe escuchar claramente la frase “Feliz cumpleaños Centro Educativo Peumayen”.
- En caso de la ocupación de un tipo de material de cotillón o confeti, la alianza debe dejar en orden y limpio el espacio ocupado.

Rúbrica de esta actividad Anexo 0

Obtención de Puntaje: ESTA PRUEBA TENDRÁ PUNTAJE TIPO B

Ambas alianzas recibirán el puntaje debido al primer lugar de las actividades si cumple con los requisitos e indicaciones.

ACTIVIDADES TIPO A

PUNTAJE PRUEBAS TIPO A:

PRIMER LUGAR	5000 PUNTOS
SEGUNDO LUGAR	3000 PUNTOS
EMPATE	3500 PUNTOS

DESFILE DE LA ALIANZA

Participantes: Cada alianza deberá presentar un mínimo de 10 estudiantes por curso (7º básico a 4º medio), quienes deberán estar caracterizados de acuerdo con la temática que representa a su alianza. Además, deberán participar la pareja de reyes, la mascota de la alianza y portar un lienzo distintivo que identifique a la alianza.

Descripción: El Desfile Temático de Alianzas tiene como objetivo principal promover la creatividad, originalidad y el espíritu de organización de los cursos que conforman cada alianza.

Durante la actividad, los estudiantes desfilarán representando la temática escogida para su alianza, mostrando unidad, identidad y entusiasmo. Se espera que cada alianza presente un espectáculo visual que resalta el trabajo colaborativo y la participación activa de todos sus integrantes

Requisitos y Reglas de Participación

- Cada curso deberá presentar **un mínimo de 10 estudiantes caracterizados** según la temática de la alianza.
- La alianza en su conjunto deberá organizar la presencia de todos los cursos desde 7° básico a 4° medio.
- Todos los participantes deben estar **disfrazados, maquillados o vestidos** de manera coherente con la temática de su alianza.
- Se permite el uso de accesorios, carteles, música etc.
- **Reyes de la alianza:** deberán presentarse con vestimenta alusiva a la alianza
- **Mascota de la alianza:** con vestimenta creativa y llamativa alusiva a la alianza.
- **Lienzo de la alianza:** debe contener claramente el nombre y símbolo que identifique a la alianza.
- El recorrido será definido por la comisión organizadora y deberá respetarse en todo momento.
- El orden de presentación será sorteado previamente.
- Se debe mantener un tiempo máximo de **10 minutos por alianza** en el desfile.
- No se permite el uso de elementos peligrosos (fuego, objetos punzantes, sustancias tóxicas, pirotecnia, vehículos motorizados etc.).
- No se tolerarán actitudes ofensivas, gestos discriminatorios o burlas hacia otras alianzas.
- Los cursos deben llegar puntuales al lugar de inicio del desfile.

Registro de evaluación Anexo 8

GRACIA DE LOS REYES

Participantes: Cada alianza deberá presentar a su pareja de reyes, quienes representarán a su grupo durante la competencia. Ambos integrantes deben participar activamente y coordinar su presentación de manera conjunta.

Descripción: La pareja realizará una presentación que refleje el espíritu, creatividad y carisma de su alianza. La presentación puede incluir disfraces, coreografías, actuaciones, cantos o cualquier recurso creativo que represente de manera entretenida y original a los participantes.

Requisitos:

- La duración de la presentación debe ser entre 3 y 5 minutos.
- La pareja debe mostrar originalidad, motivación y gracia durante toda la presentación.
- Los participantes deben mantener una actitud respetuosa y positiva con el público y el jurado.

Objeto del color de la alianza: Dentro de la vestimenta de la pareja, deben incluir un objeto que represente el color de su alianza, de manera visible y creativa. Este objeto servirá para destacar la identidad y el espíritu del grupo durante la presentación.

Reglas y penalizaciones:

- Se debe respetar el tiempo establecido; presentaciones fuera del rango de 3 a 5 minutos podrán ser penalizadas.
- No se permitirán contenidos obscenos o inapropiados; cualquier falta a esta norma será motivo de descalificación o reducción de puntaje.
- La pareja debe coordinarse de manera que la presentación sea ordenada, clara y entretenida, evitando interrupciones o conflictos durante la actuación.

Rúbrica en Anexo 9

GRACIA DE LOS CUARTOS

Participantes: Cada curso de cuarto medio deberá presentar una gracia grupal, en la cual participen todos los estudiantes del curso, con un mínimo de 20 participantes. Es obligatorio que los reyes del curso y el profesor jefe estén presentes y participen activamente en la presentación.

Descripción: La gracia consiste en que cada curso realice una presentación creativa, entretenida y original, que refleje la identidad, el espíritu y la cohesión del grupo. Se pueden incluir coreografías, actuaciones, cantos, bailes o recursos escénicos que permitan al curso destacarse frente al jurado y al público. La actividad busca que todos los estudiantes se involucren, promoviendo trabajo en equipo y coordinación.

Requisitos:

- La presentación debe tener una duración de 5 a 7 minutos.
- Todos los integrantes deben mostrar originalidad, motivación y gracia durante la actuación.
- Los estudiantes deben mantener una actitud respetuosa y positiva frente al jurado y al público.

Objeto del color de la alianza: Opcionalmente, los cursos pueden incluir un objeto, vestuario o accesorio que represente el color de su alianza, resaltando la identidad y pertenencia del grupo.

Reglas y penalizaciones:

- Se debe respetar el tiempo; presentaciones fuera del rango de 5 a 7 minutos podrán recibir penalizaciones en la puntuación.
- No se permiten contenidos obscenos o inapropiados, lo que puede derivar en descalificación o reducción de puntaje.
- La presentación debe ser ordenada y coordinada, evitando interrupciones o conflictos durante la actuación.

Rúbrica de evaluación Anexo 10

GRACIA DE LOS FUNCIONARIOS

Participantes: Cada alianza deberá presentar a un mínimo de 10 funcionarios, quienes representarán a su grupo en esta actividad. La participación activa de todos los funcionarios es obligatoria y se espera que colaboren de manera coordinada para realizar una presentación atractiva y entretenida.

Descripción: La Gracia de los funcionarios consiste en una presentación creativa, divertida y original, en la que los docentes demuestran carisma, humor y motivación, representando el espíritu y la identidad de su alianza. Las presentaciones pueden incluir coreografías, sketches, disfraces, actuaciones o cualquier recurso escénico que haga destacar a los participantes y entretenga al público.

Requisitos:

- La duración de la presentación debe ser entre 3 y 5 minutos.
- Los docentes participantes deben mostrar originalidad, entusiasmo y gracia durante toda la actuación.
- Es importante mantener una actitud respetuosa y positiva, fomentando la diversión y el buen ambiente para los estudiantes y público asistente.

Objeto del color de la alianza: Los funcionarios deberán incorporar un objeto o accesorio que represente el color de su alianza en su vestimenta o presentación, de manera visible y creativa, resaltando la identidad del grupo que representan.

Reglas y penalizaciones:

- Se debe respetar el tiempo establecido; presentaciones fuera del rango de 3 a 5 minutos podrán recibir penalizaciones.
- No se permiten contenidos obscenos o inapropiados, y cualquier incumplimiento puede derivar en descalificación o reducción de puntaje.
- La presentación debe ser ordenada, clara y entretenida, evitando interrupciones o elementos que puedan afectar la fluidez del espectáculo.

Rúbrica de evaluación Anexo 11

GRACIA DE LOS APODERADOS

Participantes: Cada alianza deberá presentar a un apoderado que represente al grupo en esta actividad. La persona participante debe estar registrada como apoderado titular o suplente de algún estudiante de la sede correspondiente.

Descripción: La Gracia de los Apoderados consiste en que el apoderado seleccionado realice una presentación de talento individual, con una duración de 3 a 5 minutos. Esta presentación puede incluir cantos, bailes, actuaciones, instrumentos, monólogos o cualquier otra demostración artística que refleje creatividad, motivación y entusiasmo.

Requisitos:

- La duración de la presentación debe ser estrictamente entre 3 y 5 minutos.
- Solo podrá participar la persona registrada como apoderado titular o suplente; no se permitirán cambios de apoderados durante el mes de octubre para esta actividad.
- La presentación debe mostrar originalidad, gracia y entusiasmo, manteniendo una actitud respetuosa y positiva frente al público y al jurado.

Reglas y penalizaciones:

- Se debe respetar el tiempo establecido; presentaciones fuera del rango de 3 a 5 minutos podrán ser penalizadas.
- No se permiten contenidos obscenos o inapropiados, y cualquier incumplimiento puede derivar en descalificación o reducción de puntaje.
- La presentación debe ser ordenada y clara, evitando interrupciones o elementos que afecten la fluidez del espectáculo.

Rúbrica de evaluación Anexo 11

BAILE ALIANZA

Participantes: Cada alianza deberá presentar un **baile grupal** en el que participen **mínimo 12 estudiantes de todos los cursos pertenecientes a la alianza**, fomentando la inclusión y la participación de todos los niveles educativos dentro del grupo.

Descripción: La actividad consiste en que cada alianza realice una **presentación de baile creativa y entretenida**, en la que los estudiantes demuestren coordinación, entusiasmo y originalidad. Se pueden incorporar **coreografías, disfraces, accesorios y recursos escénicos** que permitan al grupo destacarse frente al jurado y el público.

Requisitos:

- La presentación debe durar entre **3 y 7 minutos**.
- Todos los participantes deben mostrar **coordinación, motivación y gracia** durante toda la actuación.
- Es importante mantener una actitud **respetuosa y positiva** frente al público y al jurado.

Vestimenta de la temática de la alianza:

- Los participantes deben **vestir acorde a la temática de su alianza** (surfista/motociclistas), de manera que la vestimenta refuerce la identidad del grupo y la creatividad de la presentación.

Reglas y penalizaciones:

- Se debe **respetar el tiempo** establecido; presentaciones fuera del rango de 3 a 7 minutos podrán recibir penalizaciones en la puntuación.
- **No se permiten contenidos obscenos o inapropiados**, lo que puede derivar en descalificación o reducción de puntaje.
- La presentación debe ser **ordenada, clara y coordinada**, evitando interrupciones o conflictos durante la actuación.

Rúbrica de evaluación Anexo 12

DESFILE RECICLADO

Participantes: En esta actividad se presentarán 1 pareja por alianza (hombre y mujer)

Descripción: Se deberá confeccionar un traje, vestido o cualquier tipo de vestimenta o disfraz, pero con el requisito de que el material de confección debe ser con un énfasis en el reciclaje. Cada alianza debe entregar un libreto de forma escrita, esta debe contar con nombre de los estudiantes, más toda la información detallada sobre el traje o vestimenta (materiales, temática, como se realizó, en que se inspiraron? etc), cada alianza debe tener un animador el cual presentará a los participantes.

Requisitos e indicaciones:

- Los participantes deben pasear por el escenario y realizar diferentes poses en un transcurso de no mayor a 2 minutos para su respectiva evaluación por parte de los jurados.
- Luego de esto, el participante deberá acercarse a los jurados para que estos puedan evaluar el traje de una forma más detallada.
- No se permiten presentaciones o confecciones de connotación sexual u obscenas, además el traje debe cubrir la mayor parte del cuerpo (sin tórax descubierto, sin petos) en caso de que esto pase, se descalifica automáticamente al participante.
- Se apela a la sana competencia, no se tendrá tolerancia a malos tratos entre competidores o hacia otro asistente al evento, de ser así se descalificó al o los competidores que ocasionen la situación.
- Evitar accesorios que revistan algún tipo de peligro.
- Se permiten todo tipo de personajes oficiales y no oficiales.
- Se ruega la puntualidad al momento de ser presentados, de lo contrario perderán la oportunidad de presentar sus trajes, además de ser sancionados con baja de puntajes según el reglamento.
- En esta actividad se evaluará la manufactura del traje, qué materiales se utilizaron, qué técnicas se aplicaron para hacerlo, la creatividad, durabilidad y resistencia.
- Materiales reciclados: diario, cartón, tapas de bebida, etiquetas, cd, taps de lata, cualquier materiales que se note que es reciclado y que no fue comprado para la elaboración.

Rúbrica de evaluación Anexo 13

MISIÓN IMPOSIBLE

Participantes: Todo el colegio y redes de apoyo.

Descripción: la misión imposible es entregada con todos sus detalles uno o dos días antes del día oficial del aniversario y serán presentadas el día miércoles 29 de Octubre según cronograma.

Requisitos:

- Pueden participar todos los alumnos de la alianza.
- El puntaje será entregado a quien cumpla con todos los objetos solicitados, en caso de que esto no ocurra y solo se entregue cierto porcentaje con relación al total, se asignará mayor puntaje a la alianza que entregue más cantidad de objetos solicitados de esta lista.
- El mínimo para entregar es el 70% de la misión imposible.

Jurados:

Tabla de registro anexo 14

ACTIVIDADES TIPO B

PUNTAJE PRUEBAS TIPO B:

PRIMER LUGAR	1000 PUNTOS
SEGUNDO LUGAR	500 PUNTOS
EMPATE	NO EXISTE

SI SE LA SABE CANTE

Participantes:

1° CATEGORÍA: Cada alianza presenta 2 estudiantes por curso (1 hombre -1 mujer) por curso de 7° a 1° medio

2 CATEGORÍA: Cada alianza presenta 2 estudiantes por curso (1 hombre -1 mujer) por curso de 2° a 4° medio

3° CATEGORÍA: Cada alianza presenta 4 funcionarios (2 hombres – 2 mujeres)

Descripción: todos los participantes se ubicarán en una línea, luego se reproducirá una canción y correrán con el fin de tomar primero el pañuelo. Al momento que la persona lo consiga, la canción se seguirá reproduciendo de fondo y tendrá que cantar 15 segundos a continuación de donde se pare la música.

- No se validará los puntos en el caso de que la alianza cante en conjunto la persona antes de cumplir los segundos requeridos.
- La persona tendrá que cantar de forma clara la canción, si en algún momento no se entiende lo que dice se volverá a repetir el verso, en caso de que nuevamente no se entienda no se validará el punto.

Si el participante comienza a correr antes de la canción o está pasando línea, no se validará el punto.

JURADO:

Tabla de registro Anexo 15

SILLA MUSICAL

Participantes:

1° CATEGORÍA: Cada alianza presenta 2 estudiantes por curso de 7° a 1° medio (hombre y mujer)

2° CATEGORÍA: Cada alianza presenta 2 estudiantes por curso de 2° a 4° medio (hombre y mujer)

3° CATEGORÍA: Cada alianza presenta 10 funcionarios (5 hombres – 5 mujeres)

Descripción: Al sonido de la música, los participantes deben caminar a paso ligero alrededor de las sillas siguiendo el ritmo de la música. Lo pueden hacer bailando. - Al momento que pare la música, cada persona intentará sentarse en una de las sillas, y quien se quede sin sentarse quedará eliminado.

Penalizaciones: Se eliminará de la ronda al participante que:

- Toque en más de una oportunidad la silla
- Empuje a otros jugadores de manera desmedida provocando un daño al otro jugar.

Jurado:

Registro actividad Anexo 16

GINCANA

Participantes:

1° CATEGORÍA: Cada alianza deberá presentar 1 pareja mixta de estudiantes (hombre-mujer) por curso (7°mo a 1°ero medio)

2°CATEGORÍA: Cada alianza deberá presentar 1 pareja mixta de estudiantes (hombre-mujer) por curso (2do a 4to medio) además, de una pareja mixta de funcionarios.

Descripción:

- Consiste en un conjunto de actividades que se realizan a lo largo de un recorrido establecido.
- El alumno deberá cumplir con distintas pruebas establecidas en el mismo momento del desarrollo de la competencia y en un circuito determinado. Cada prueba debe cumplirse a cabalidad antes de avanzar a la siguiente.

Jurado:

Registro actividad Anexo 17

PASA LA HARINA

Participantes:

1° CATEGORÍA: Cada alianza deberá presentar 1 pareja mixta de estudiantes (hombre-mujer) por curso (7°mo a 1°ero medio), más un funcionario

2°CATEGORÍA: Cada alianza deberá presentar 1 pareja mixta de estudiantes (hombre-mujer) por curso (2°do a 4°to medio), más un funcionario (no se puede repetir el de la categoría anterior)

Descripción: Los participantes se ubicarán en **fila india**, uno detrás del otro. El **funcionario designado** será el encargado de depositar harina sobre una carta/cartulina que sostiene el **primer participante**, quien deberá mantenerla sin utilizar las manos. Este primer participante deberá inclinar cuidadosamente la carta para pasar la harina al siguiente compañero de la fila, y así sucesivamente hasta llegar al último integrante. El último participante de la fila tendrá la misión de depositar la harina en un vaso o recipiente ubicado al final. Gana el equipo que logre acumular la mayor cantidad de harina en el vaso dentro del tiempo estipulado.

Reglas y penalizaciones:

- Se prohíbe las manos para sostener la harina
 - El tiempo de la prueba será máximo de 3 minutos, el que tenga más harina en su recipiente gana.
 - No se puede cambiar posiciones en la fila.
 - Es un efecto en cadena, no es necesario que el último deposite la harina en el recipiente para volver a comenzar.
 - Botar el vaso intencionalmente **el equipo queda automáticamente eliminado de la prueba.**
 - El equipo que logre acumular la **mayor cantidad de harina en el vaso** al finalizar el tiempo será el ganador.
- En caso de empate, se otorgará un minuto adicional de competencia entre los equipos empatados.

Registro actividad Anexo 18

DOMINADAS

Participantes:

1° CATEGORÍA: Cada alianza deberá presentar 1 estudiante de 7° a 1° medio

2° CATEGORÍA: Cada alianza deberá presentar 1 estudiante de 2 a 4° medio

Descripción:

- El participante debe realizar la mayor cantidad posible de **dominadas** (toques de balón para mantenerlo en el aire) sin que este caiga al suelo.
- El participante se ubica en el área designada, con el balón en el suelo. Al sonido de la señal del juez, inicia su intento.
- Cada contacto válido con las partes permitidas del cuerpo (pies, muslos, pecho, hombros o cabeza) se contabiliza como **1 dominada**.
- Tendrá un **tiempo máximo de 3 minutos**, sin embargo, su intento termina **en el momento en que el balón toca el suelo por primera vez**.
- Gana quien logre la mayor cantidad de dominadas válidas en ese intento

Reglas y penalizaciones:

- El juez colocará el balón en la marca inicial y dará la señal de inicio.
- Solo se permite el uso de **pies, muslos, pecho, hombros y cabeza** para realizar dominadas.
- **No está permitido usar manos ni brazos.**
- Si el balón toca el suelo, el intento del participante **termina automáticamente**, aunque el tiempo máximo aún no se haya cumplido.
- Si el balón no toca el suelo, el tiempo máximo será de **3 minutos**.
- El participante debe permanecer dentro del área delimitada.

Registro actividad Anexo 19

CALCULADORA HUMANA

Participantes:

1° CATEGORÍA: Cada alianza deberá presentar 16 estudiante de 7° a 1° medio (mínimo 5 estudiantes por curso)

2°CATEGORÍA: Cada alianza deberá presentar 16 estudiante de 2° a 4° medio (mínimo 5 estudiantes por curso)

Descripción:

Se le asignará a cada participante (15) una tarjeta que estará marcada con uno de los números del 0 al 9 o los símbolos de suma, resta, multiplicación, división e igual.

El participante que no tenga tarjeta será el encargado de organizar y ordenar a los participantes.

En voz alta se dirá una operatoria que se debe **resolver en el mismo orden en que se menciona**. Por ejemplo: El presentador dira $3+7 \times 5$, los participantes deben resolver de la siguiente forma: $3+7=10$ y $10 \times 5=50$

Los participantes deben formar con las tarjetas exactamente la operatoria que se menciona (en el mismo orden), el signo igual y el resultado correcto de la operación. Por ejemplo $3+7 \times 5=50$.

Gana el que logre tener la mayor cantidad de aciertos.

Penalizaciones: Se penalizará si los estudiantes utilizan calculadora o celulares para resolver la operatoria, también si alguien de la alianza que no esté participando sopla la respuesta quedará nula, dando más oportunidad de ganar a la otra alianza .

Registro de la actividad Anexo 20

TUGAR TUGAR (UNA PAREJA POR CURSO)

Participantes: Se solicita para esta actividad parejas desde 7° básico a 4° medio, más 2 parejas de funcionarios, formando un total de 14 parejas por alianza.

Descripción: Se reproducirá a las parejas canciones de varios géneros musicales, en las cuales tendrán que hacer un baile espontáneo, el cual deberá tener relación con la canción. Los jurados estarán encargados de eliminar de forma proporcional a una pareja por alianza, hasta quedar la pareja final.

- Movimientos y gestos vulgares dará derecho a descalificación automática de la pareja.

Jurado:

Registro de la actividad Anexo 21

PELAR LA NARANJA (RELEVOS)

Participantes: Cada alianza deberá presentar 1 alumno por curso (de 7° básico a 4° medio).

Descripción de la actividad:

- Las alianzas formarán **una fila** por curso de 7mo a 4to medio frente a la mesa donde estarán las naranjas.
- Al inicio de la ronda, **el primer participante de cada alianza** correrá hacia la mesa, tomará una naranja y la pelará **completamente con las manos**.

- Una vez pelada, deberá regresar y darle la mano o tocar al siguiente compañero de su alianza para que continúe.
- Gana la alianza cuya fila **complete el pelado de todas las naranjas en menor tiempo**, respetando las reglas.

Reglas y penalizaciones:

- No se permite usar los dientes ni utensilios; hacerlo implica descalificación del participante y tiempo extra de 30 segundos para su equipo.
- Si la cáscara no queda completamente retirada, se sumará un tiempo extra de 30 segundos al equipo.
- Estorbar o interferir con los participantes del equipo contrario será penalizado con descalificación de la ronda.

Registro de la actividad Anexo 22

ROPERO HUMANO

Participantes:

Categoría 1: 3 estudiantes de 7° básico a 1° medio.

Categoría 2: 3 estudiante de 2° a 4° medio.

Descripción de la actividad:

- Cada alianza debe traer su propia ropa para la actividad.
- En cada categoría, **uno será la persona a vestir** y los demás serán los encargados de colocar la ropa.
- La persona designada como “a vestir” se ubicará en el área de competencia, mientras los demás colocan **la mayor cantidad de prendas correctamente puestas**.
- La ropa debe quedar bien colocada: camisetas en los brazos, pantalones en las piernas, polerones bien puestos.
- Gana la alianza que logre **colocar más prendas correctamente** dentro del tiempo establecido.

Reglas y penalizaciones:

- La ropa mal colocada o que no se mantenga en su posición no será contabilizada.
- No se permite mover o tocar de manera brusca a la persona “a vestir”; hacerlo implica descalificación de la prenda.
- El tiempo límite será determinado por la organización; las prendas colocadas fuera del tiempo no serán contadas.
- No serán contabilizados accesorios como bufandas, gorros, jockey.

Registro de la actividad Anexo 23

TRIVIA DE CONOCIMIENTOS

Participantes:

- **Categoría 1:** 1 estudiante por curso de 7° básico a 1° medio.
- **Categoría 2:** 1 estudiante por curso de 2° a 4° medio.

Descripción de la actividad:

“Lugar soñado para aprender”

- Cada participante deberá responder **preguntas de conocimientos generales** planteadas por la organización.
- Cada alianza competirá para responder la mayor cantidad de preguntas correctas.
- Se otorgará un **máximo de 5 segundos** para responder cada pregunta.
- La alianza que acumule más respuestas correctas dentro del tiempo será la ganadora de la ronda.

Reglas y penalizaciones:

- Si se escucha a alguien **soplar o dar pistas** a su compañero, la pregunta quedará **nula**.
- Respuestas fuera del tiempo máximo de 5 segundos no serán contabilizadas.

Registro de la actividad Anexo 24

CARRERA A CUATRO PIES

Participantes:

- **Categoría 1:** 3 estudiantes de 7° básico a 1° medio (1 de cada curso).
- **Categoría 2:** 3 estudiantes de 2° a 4° medio (1 de cada curso).

Descripción:

- Cada categoría deberá presentar **tríos conformados por 3 estudiantes** por categoría, es decir, un estudiante de cada curso.
- Los estudiantes participarán **unidos por los pies** mediante cinta, pañuelo o cuerda provista por la organización, y deberán **correr juntos hacia la meta** respetando la pista delimitada. Es una carrera de ida y vuelta.
- Cada trío competirá por **llegar primero a la meta** sin soltarse y cumpliendo las reglas establecidas.
- La actividad busca **fomentar la cooperación, coordinación y trabajo en equipo**, de manera segura y divertida.

Reglas y Penalizaciones:

1. Cada trío debe **mantenerse unido por los pies** durante toda la carrera.
2. La carrera comenzará únicamente al **sonido de la señal oficial** (silbato o pito).
3. Los tríos deben permanecer dentro de la **pista delimitada**, sin empujar ni obstaculizar a otros equipos.
4. Si la unión entre los estudiantes se suelta, deberán **detenerse y volver a ajustarla** en el lugar donde ocurrió antes de continuar.
5. Se permite la participación **mixta (hombres y mujeres)** en cada trío.
6. Retraso en la presentación del equipo (más de 5 minutos): **pérdida automática del trío en la carrera**.
7. Soltarse intencionalmente de la unión: **descalificación inmediata**.

8. Empujar, golpear o entorpecer a otro trío: **advertencia la primera vez, descalificación la segunda.**
9. No respetar la pista delimitada: el trío deberá **volver al último punto válido** antes de continuar.
10. Conducta antideportiva (faltas de respeto, burlas o agresiones verbales/físicas): **descalificación inmediata y aplicación del reglamento interno del establecimiento.**

Registro de la actividad Anexo 25

GATO HUMANO

Participantes:

- **Categoría 1:** 6 estudiantes de 7° básico a 1° medio (1 hombre y 1 mujer de cada curso).
- **Categoría 2:** 6 estudiantes de 2° a 4° medio (1 hombre y 1 mujer de cada curso).

Descripción:

- Cada curso/alianza deberá presentar **6 participantes** (1 hombre y 1 mujer por curso dentro de la categoría).
- El juego se desarrollará en una **cuadrícula de 3x3 marcada en el piso.**
- Cada equipo contará con **3 símbolos** (X u O, según se le asigne).
- La dinámica es en formato de **posta**: los jugadores deberán salir **de 1 en 1**, correr desde el punto inicial hasta la cuadrícula, **colocar un símbolo en una casilla vacía** y luego volver al punto de partida para dar paso al siguiente participante.
- Gana el equipo que logre **alinear 3 símbolos** de manera **vertical, horizontal o diagonal.**
- Si, al colocar los 3 símbolos, **no hay un ganador**, el siguiente participante de la fila deberá **mover uno de los símbolos de su equipo a una casilla vacía**, continuando hasta que un equipo logre el objetivo.

Reglas y Penalizaciones:

1. Los equipos estarán conformados por **6 jugadores.**
2. Cada jugador deberá salir **únicamente cuando el anterior haya regresado al punto inicial.**
3. Los símbolos deben colocarse dentro de la **cuadrícula señalada en el piso**, respetando el espacio asignado.
4. Solo se puede **mover un símbolo propio** y debe trasladarse a una casilla que esté libre.
5. Está prohibido **mover o tocar los símbolos del equipo contrario.**

6. Retraso en la presentación del equipo (más de 5 minutos): **pérdida automática del juego.**
7. Salir antes de que el compañero llegue al punto inicial: **advertencia la primera vez, descalificación si se repite.**
8. Colocar el símbolo fuera de la cuadrícula o mover de forma incorrecta: el turno se considera **inválido** y debe regresar sin realizar jugada.
9. Conducta antideportiva (empujar, insultar, desordenar intencionalmente la cuadrícula): **descalificación inmediata.**

Registro de la actividad Anexo 26

ANEXOS

ANEXO 0

Rúbrica de Evaluación Cumpleaños Feliz

Actividad: Canto del “Cumpleaños Feliz” al Centro Educativo Peumayén

Fecha: Miércoles 29 de octubre – Inicio del aniversario

Participantes: Reyes, mascota y dos integrantes responsables de portar la torta simbólica.

Alianza Surfista

Criterio	Excelente (4 pts)	Bueno (3 pts)	Satisfactorio (2 pts)	Insuficiente (1 pt)
Cumplimiento de requisitos (presencia de reyes, mascota y torta simbólica)	Todos los requisitos se cumplen de forma completa y correcta.	Se cumple con la mayoría de los requisitos (falta 1).	Se cumple parcialmente (faltan 2 requisitos).	No se cumple con los requisitos básicos.
Torta simbólica (creatividad, materiales y presentación)	La torta es creativa, colorida, bien elaborada y cumple totalmente con la indicación de no ser comestible.	La torta cumple la indicación, presenta detalles creativos pero simples.	La torta cumple con la indicación, pero su elaboración es poco detallada.	La torta no cumple la indicación o no se presenta.
Interpretación del canto	Se canta con entusiasmo, claridad y buena entonación. La frase “Feliz cumpleaños Centro Educativo Peumayén” se escucha claramente.	Se canta con entusiasmo y claridad, aunque con leves dificultades de entonación. La frase central se escucha.	Se canta con poca claridad o entusiasmo. La frase central es poco audible.	No se canta o no se menciona la frase central
Presentación y organización	La alianza se presenta con orden, fluidez y coordinación. Respeta los tiempos.	La presentación es organizada, con leves desajustes en la coordinación.	Presentación desorganizada o con interrupciones.	No hay organización ni coordinación.
Actitud y respeto (uso de cotillón/confeti y cuidado del espacio)	Muestran actitud positiva, alegre y respetuosa. Usan cotillón y dejan el espacio totalmente limpio y ordenado.	Muestran actitud positiva y respetuosa, con leve descuido en el orden del espacio.	Actitud poco entusiasta, con desorden evidente en el espacio.	Actitud negativa y no respetan el espacio, dejando desorden

Alianza Motociclista

Criterio	Excelente (4 pts)	Bueno (3 pts)	Satisfactorio (2 pts)	Insuficiente (1 pt)
Cumplimiento de requisitos (presencia de reyes, mascota y torta simbólica)	Todos los requisitos se cumplen de forma completa y correcta.	Se cumple con la mayoría de los requisitos (falta 1).	Se cumple parcialmente (faltan 2 requisitos).	No se cumple con los requisitos básicos.
Torta simbólica (creatividad, materiales y presentación)	La torta es creativa, colorida, bien elaborada y cumple totalmente con la indicación de no ser comestible.	La torta cumple la indicación, presenta detalles creativos pero simples.	La torta cumple con la indicación, pero su elaboración es poco detallada.	La torta no cumple la indicación o no se presenta.
Interpretación del canto	Se canta con entusiasmo, claridad y buena entonación. La frase “Feliz cumpleaños Centro Educativo Peumayén” se escucha claramente.	Se canta con entusiasmo y claridad, aunque con leves dificultades de entonación. La frase central se escucha.	Se canta con poca claridad o entusiasmo. La frase central es poco audible.	No se canta o no se menciona la frase central
Presentación y organización	La alianza se presenta con orden, fluidez y coordinación. Respeta los tiempos.	La presentación es organizada, con leves desajustes en la coordinación.	Presentación desorganizada o con interrupciones.	No hay organización ni coordinación.
Actitud y respeto (uso de cotillón/confeti y cuidado del espacio)	Muestran actitud positiva, alegre y respetuosa. Usan cotillón y dejan el espacio totalmente limpio y ordenado.	Muestran actitud positiva y respetuosa, con leve descuido en el orden del espacio.	Actitud poco entusiasta, con desorden evidente en el espacio.	Actitud negativa y no respetan el espacio, dejando desorden

ANEXO 1

Registro y Conteo de Puntajes – RIFA SOLIDARIA

Centro Educativo Peumayén – Aniversario Escolar

Reglas resumidas

- Cada curso recibe **2 rifas iniciales** (20 números cada una).
- Cada rifa inicial vendida en su totalidad = **1.000 puntos**.
- Rifas adicionales = **500 puntos cada una** vendida en su totalidad.
- No hay límite de rifas adicionales.
- Plazo máximo de entrega: **27 de octubre**.
- Responsables de control:
 - **Básica:** Prof. Felipe Montenegro
 - **Media:** Prof. Felipe Maureira

RIFA SOLIDARIA SEDE BÁSICA

Curso	Rifas iniciales entregadas	Rifas iniciales vendidas	puntaje inicial vendido	Ridas adicionales solicitadas	Rifas adicionales vendidas	Puntaje adicional obtenido	Total Puntaje obtenido
Pre Kinder							
Kínder							
1° básico A							
1° básico B							
2° básico A							
2° básico B							
3° básico A							
3° básico A							
4° básico A							
4° básico B							
5° básico A							
5° básico B							
6° básico A							
6° básico B							

RIFA SOLIDARIA SEDE MEDIA

Curso	Rifas iniciales entregadas	Rifas iniciales vendidas	puntaje inicial vendido	Ridas adicionales solicitadas	Rifas adicionales vendidas	Puntaje adicional obtenido	Total Puntaje obtenido
7° básico A							
7° básico B							
8° básico A							
8° básico B							
1° medio A							
1° medio B							
2° medio A							
2° medio B							
3° medio A							
3° medio A							
4° medio A							
4° medio B							

ANEXO 2

Rúbrica de Evaluación – Decoración del Hall de Entrada

Criterio	Descripción	Puntaje Máximo	Puntaje Obtenido
Uso de los 3 paneles	Los tres paneles están decorados de forma completa, equilibrada y con distribución armónica		
Nombre de la alianza	Está claramente visible en al menos un panel, con diseño atractivo y legible.		
Lema de la alianza	Se incluye y refleja la identidad y valores de la alianza.		
Cantidad de años del colegio	Está presente de forma clara y destacada		
Ilustraciones alusivas	Las imágenes, dibujos o gráficos reflejan fielmente la temática del aniversario y de la alianza		
Creatividad y originalidad	La propuesta presenta ideas novedosas, con elementos innovadores que transmiten identidad propia.		
Coordinación y trabajo en equipo	La propuesta presenta ideas novedosas, con elementos innovadores que transmiten identidad propia.		
Estética y presentación visual	El resultado final es atractivo, armónico y genera impacto positivo en la entrada del colegio		
Total			

Pauta de evaluación y registro - Mesa Pide

Reglas Generales

- Cada mesa pedida tiene un valor de **1000 puntos**.
- Se otorgan los 1000 puntos a la alianza que presente **mayor cantidad** del objeto solicitado en los 3 minutos asignados.
- Se otorga 500 puntos a la alianza que tenga el segundo lugar.
- En caso de empate, ambas alianzas reciben **700** puntos.
- Los objetos deben presentarse completos, en buen estado y deben devolverse a los estudiantes al finalizar la actividad.

Nº Mesa Pide (Fecha)	Objeto solicitado	Alianza SURFISTA	Alianza MOTORISTA	Ganador	Puntaje otorga
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

ANEXO 4

Juego Quemados Enseñanza Media

Información General

- Actividad: Quemados
- Fecha: _____

Categorías y Participantes

1° Categoría:

- Cursos participantes: 7° Básico a 1° Medio
- Cada curso presenta 4 estudiantes (2 hombres – 2 mujeres)

2° Categoría:

- Cursos participantes: 2° Medio a 4° Medio
- Cada curso presenta 4 estudiantes (2 hombres – 2 mujeres) + 1 pareja de funcionarios (H-M)

Categoría	Curso y nombre	Ganador puntaje
1° Categoría	Surfista • _____ • _____ • _____ Motociclista • _____ • _____ • _____	
2° Categoría	Surfista • _____ • _____ • _____ Motociclista • _____ • _____ • _____	

Se puede modificar para registrar en enseñanza básica*

ANEXO 5

Juego Carreras en saco Enseñanza Media

Información General

- Actividad: Carreras en saco
- Fecha: _____

Categorías y Participantes

1° Categoría:

- Cursos participantes: 7° Básico a 1° Medio
- Cada curso presenta 2/3 estudiantes

2° Categoría:

- Cursos participantes: 2° Medio a 4° Medio
- Cada curso presenta 2/3 estudiantes

Categoría	Curso y nombre	Ganador puntaje
1° Categoría	Surfista ● _____ ● _____ ● _____ Motociclista ● _____ ● _____ ● _____	
2° Categoría	Surfista ● _____ ● _____ ● _____ Motociclista ● _____ ● _____ ● _____	

Se puede modificar para registrar en enseñanza básica*

ANEXO 6

Registro de Actividad – TIRAR LA CUERDA

Información General

- Actividad: Tirar la Cuerda
- Fecha: _____

Categorías y Participantes

1° Categoría:

- Cursos participantes: 7° Básico a 1° Medio
- Cada alianza presenta 3 estudiantes por curso

2° Categoría:

- Cursos participantes: 2° Medio a 4° Medio
- Cada alianza presenta 3 estudiantes por curso

3° Categoría:

- Participan 10 profesores y/o asistentes de la educación por alianza
- Restricción: mínimo 4 mujeres por equipo

Categoría	Curso, Nombre y alianza	Ganador/ puntaje
1° Categoría	Surfista • _____ • _____ • _____ Motociclista • _____ • _____ • _____	
2° Categoría	Surfista • _____ • _____ • _____ Motociclista • _____ • _____ • _____	
3 Categoría	Surfista • _____ • _____ • _____ • _____ • _____ • _____ • _____ • _____ • _____ • _____	

	Motociclista	
--	---	--

ANEXO 7

Registro de Actividades Deportivas – Aniversario Centro Educativo Peumayén

Datos Generales

Actividad: _____
Categoría: _____
Fecha: _____
Árbitros: _____
Jurado: _____

1. BABY FÚTBOL

Categoría	Jugadores Inscritos (N°)	Presentes	Resultado Final	Observaciones / Faltas	Firma Árbitro
1° Cat. Damas (7° – 1° Medio)					
1° Cat. Varones (7° – 1° Medio)					
2° Cat. Damas (2° – 4° Medio)					
2° Cat. Varones (2° – 4° Medio)					

2. VOLEIBOL

Categoría	Jugadores Inscritos (N°)	Presentes	Sets Ganados	Resultado Final	Observaciones / Faltas	Firma Árbitro
1° Cat. Damas (7° – 1° Medio)						
1° Cat. Varones (7° – 1° Medio)						
2° Cat. Damas (2° – 4° Medio)						
2° Cat. Varones (2° – 4° Medio)						

3. BÁSQUETBOL

Categoría	Jugadores Inscritos (N°)	Presentes	Resultado Final	Observaciones / Faltas	Firma Árbitro
1° Cat. Damas (7° – 1° Medio)					
1° Cat. Varones (7° – 1° Medio)					
2° Cat. Damas (2° – 4° Medio)					
2° Cat. Varones (2° – 4° Medio)					

ANEXO 8

Registro de Cumplimiento – Desfile de la Alianza

Alianza: Surfista

Característica a evaluar		
Cada curso presenta un mínimo de 10 estudiantes caracterizados según la temática.		
Participan todos los cursos desde 7° básico a 4° medio.		
Participan todos los cursos desde 7° básico a 4° medio.		
Se utilizan accesorios, carteles, música u otros recursos creativos		
Los Reyes de la alianza desfilan con vestimenta alusiva a la temática.		
Mascota de la alianza con vestimenta creativa y llamativa alusiva a la alianza.		
El Lienzo de la alianza contiene claramente el nombre y símbolo identificadorio.		
Se respeta el recorrido definido por la comisión organizadora.		
La duración del desfile no supera los 10 minutos.		
No se utilizan elementos peligrosos (fuego, punzantes, tóxicos, pirotecnia, vehículos motorizados).		
No se observan actitudes ofensivas, gestos discriminatorios o burlas hacia otras alianzas.		
No se observan actitudes ofensivas, gestos discriminatorios o burlas hacia otras alianzas.		

Alianza: Motociclista

Característica a evaluar		
Cada curso presenta un mínimo de 10 estudiantes caracterizados según la temática.		
Participan todos los cursos desde 7° básico a 4° medio.		
Participan todos los cursos desde 7° básico a 4° medio.		
Se utilizan accesorios, carteles, música u otros recursos creativos		
Los Reyes de la alianza desfilan con vestimenta alusiva a la temática.		
Mascota de la alianza con vestimenta creativa y llamativa alusiva a la alianza.		
El Lienzo de la alianza contiene claramente el nombre y símbolo identificadorio.		
Se respeta el recorrido definido por la comisión organizadora.		
La duración del desfile no supera los 10 minutos.		
No se utilizan elementos peligrosos (fuego, punzantes, tóxicos, pirotecnia, vehículos motorizados).		
No se observan actitudes ofensivas, gestos discriminatorios o burlas hacia otras alianzas.		
No se observan actitudes ofensivas, gestos discriminatorios o burlas hacia otras alianzas.		

Puntaje por alianza _____ Ganador: _____

Rúbrica de Evaluación – Gracia de los Reyes

Participantes: Pareja representante de cada alianza
Duración de la presentación: 3 a 5 minutos

Alianza Surfista

Criterios de Evaluación					
Criterio	Excelente (5 pts)	Bueno (4 pts)	Regular (3 pts)	Insuficiente (1-2 pts)	Puntaje
Creatividad y Originalidad	La presentación es altamente creativa, sorprende con recursos innovadores y refleja de manera clara la identidad de la alianza.	Presenta elementos creativos y refleja la alianza, aunque con menor innovación.	Muestra poca creatividad y originalidad; los recursos son simples o poco elaborados.	Carece de originalidad, no refleja identidad ni aporta elementos llamativos.	
Gracia, Carisma y Expresividad	La pareja transmite gran simpatía, energía y carisma; mantiene al público y jurado motivados durante toda la presentación	La pareja muestra simpatía y expresividad de manera constante, aunque con leves caídas de energía.	La pareja tiene momentos de simpatía, pero en general se percibe débil expresividad	No transmite gracia ni carisma; presentación apagada o poco expresiva.	
Coordinación y Trabajo en Pareja	Total coordinación, ambos participan activamente y se complementan de manera armónica.	Coordinación adecuada, aunque en algunos momentos uno de los integrantes destaca más que el otro.	Coordinación limitada; se nota desigual participación y desajuste en la pareja.	Falta de coordinación; la presentación resulta confusa o desordenada.	
Uso del Objeto Representativo de la Alianza	El objeto está integrado de forma creativa, vistosa y significativa dentro de la presentación.	El objeto se presenta de manera clara, aunque con integración limitada.	El objeto se incluye de forma poco creativa o con baja visibilidad.	No se incluye el objeto o es irrelevante en la presentación.	
Respeto del Tiempo (3–5 min.)	Cumple exactamente con el tiempo establecido, manteniendo ritmo y fluidez.	Cumple con el tiempo con pequeñas variaciones (+/- 15 seg).	Excede o se queda corto del tiempo en más de 30 seg.	Incumple gravemente el tiempo establecido (menos de 2:30 o más de 5:30).	
Respeto y Actitud Positiva	Muestra siempre respeto hacia el público y jurado; actitud positiva y alegre durante toda la presentación.	Generalmente respetuosos y positivos, con leves descuidos.	Actitud irregular, con momentos poco adecuados hacia el público/jurado.	Falta de respeto o actitud negativa; motivo de penalización o descalificación.	

Participantes: Pareja representante de cada alianza
Duración de la presentación: 3 a 5 minutos

Alianza Motociclistas

Criterios de Evaluación					
Criterio	Excelente (5 pts)	Bueno (4 pts)	Regular (3 pts)	Insuficiente (1-2 pts)	Puntaje
Creatividad y Originalidad	La presentación es altamente creativa, sorprende con recursos innovadores y refleja de manera clara la identidad de la alianza.	Presenta elementos creativos y refleja la alianza, aunque con menor innovación.	Muestra poca creatividad y originalidad; los recursos son simples o poco elaborados.	Carece de originalidad, no refleja identidad ni aporta elementos llamativos.	
Gracia, Carisma y Expresividad	La pareja transmite gran simpatía, energía y carisma; mantiene al público y jurado motivados durante toda la presentación	La pareja muestra simpatía y expresividad de manera constante, aunque con leves caídas de energía.	La pareja tiene momentos de simpatía, pero en general se percibe débil expresividad	No transmite gracia ni carisma; presentación apagada o poco expresiva.	
Coordinación y Trabajo en Pareja	Total coordinación, ambos participan activamente y se complementan de manera armónica.	Coordinación adecuada, aunque en algunos momentos uno de los integrantes destaca más que el otro.	Coordinación limitada; se nota desigual participación y desajuste en la pareja.	Falta de coordinación; la presentación resulta confusa o desordenada.	
Uso del Objeto Representativo de la Alianza	El objeto está integrado de forma creativa, vistosa y significativa dentro de la presentación.	El objeto se presenta de manera clara, aunque con integración limitada.	El objeto se incluye de forma poco creativa o con baja visibilidad.	No se incluye el objeto o es irrelevante en la presentación.	
Respeto del Tiempo (3–5 min.)	Cumple exactamente con el tiempo establecido, manteniendo ritmo y fluidez.	Cumple con el tiempo con pequeñas variaciones (+/- 15 seg).	Excede o se queda corto del tiempo en más de 30 seg.	Incumple gravemente el tiempo establecido (menos de 2:30 o más de 5:30).	
Respeto y Actitud Positiva	Muestra siempre respeto hacia el público y jurado; actitud positiva y alegre durante toda la presentación.	Generalmente respetuosos y positivos, con leves descuidos.	Actitud irregular, con momentos poco adecuados hacia el público/jurado.	Falta de respeto o actitud negativa; motivo de penalización o descalificación.	

GRACIA DE LOS CUARTOS

Participantes: Cada curso de cuarto medio deberá presentar una gracia grupal, en la cual participen todos los estudiantes del curso, con un mínimo de 20 participantes. Es obligatorio que los reyes del curso y el profesor jefe estén presentes y participen activamente en la presentación.

Requisitos:

- La presentación debe tener una duración de 5 a 7 minutos.
- Todos los integrantes deben mostrar originalidad, motivación y gracia durante la actuación.
- Los estudiantes deben mantener una actitud respetuosa y positiva frente al jurado y al público.

Objeto del color de la alianza: Opcionalmente, los cursos pueden incluir un objeto, vestuario o accesorio que represente el color de su alianza, resaltando la identidad y pertenencia del grupo.

Alianza surfista

Criterio	Excelente (4 pts)	Bueno (3 pts)	Suficiente (2 pts)	Insuficiente (1 pt)
Participación y Cumplimiento	Participan todos los estudiantes, incluyendo reyes y profesor jefe, con evidente compromiso.	Participan casi todos los estudiantes (mínimo 20), con reyes y profesor jefe activos.	Participan los 20 mínimos, pero con poca implicación de algunos integrantes, reyes o profesor jefe.	No se cumple el mínimo de participantes o hay ausencia de reyes/profesor jefe.
Creatividad y Originalidad	Presentación altamente creativa, innovadora, refleja identidad y espíritu del curso.	Presentación con buenas ideas creativas y elementos originales.	Presentación con poca creatividad, repite ideas comunes, refleja débil identidad grupal.	Presentación sin creatividad, poco esfuerzo en destacar.
Cohesión y Trabajo en Equipo	Excelente coordinación, integración de todos, se nota preparación y unidad.	Buena coordinación, la mayoría participa de manera conjunta.	Coordinación irregular, algunos no integrados plenamente.	Desorganización evidente, falta de unidad y cohesión.
Expresividad y Gracia	Alta motivación, energía y expresión; cautiva al público y jurado.	Motivación y expresividad adecuadas; mantiene interés.	Poca motivación o expresividad; la presentación resulta débil.	Falta de motivación, apatía o ausencia de gracia.
Respeto y Actitud	Conducta totalmente respetuosa y positiva hacia jurado y público.	Conducta respetuosa con leves descuidos.	Actitud poco respetuosa en algunos momentos.	Conductas ofensivas, inapropiadas o descalificadoras.
Uso de Recursos Escénicos (opcional)	Excelente uso de objetos, vestuario o color de la alianza, potencia identidad.	Buen uso de recursos escénicos, aunque no determinantes.	Uso limitado de recursos escénicos, poco aporte.	No se utilizan recursos o son inapropiados.
Tiempo de Presentación	Se ajusta exactamente al rango de 5-7 minutos.	Pequeña desviación (+/- 30 seg).	Desviación moderada (más de 1 minuto).	No respeta el tiempo establecido

Alianza Motociclistas

Criterio	Excelente (4 pts)	Bueno (3 pts)	Suficiente (2 pts)	Insuficiente (1 pt)
Participación y Cumplimiento	Participan todos los estudiantes, incluyendo reyes y profesor jefe, con evidente compromiso.	Participan casi todos los estudiantes (mínimo 20), con reyes y profesor jefe activos.	Participan los 20 mínimos, pero con poca implicación de algunos integrantes, reyes o profesor jefe.	No se cumple el mínimo de participantes o hay ausencia de reyes/profesor jefe.
Creatividad y Originalidad	Presentación altamente creativa, innovadora, refleja identidad y espíritu del curso.	Presentación con buenas ideas creativas y elementos originales.	Presentación con poca creatividad, repite ideas comunes, refleja débil identidad grupal.	Presentación sin creatividad, poco esfuerzo en destacar.
Cohesión y Trabajo en Equipo	Excelente coordinación, integración de todos, se nota preparación y unidad.	Buena coordinación, la mayoría participa de manera conjunta.	Coordinación irregular, algunos no integrados plenamente.	Desorganización evidente, falta de unidad y cohesión.
Expresividad y Gracia	Alta motivación, energía y expresión; cautiva al público y jurado.	Motivación y expresividad adecuadas; mantiene interés.	Poca motivación o expresividad; la presentación resulta débil.	Falta de motivación, apatía o ausencia de gracia.
Respeto y Actitud	Conducta totalmente respetuosa y positiva hacia jurado y público.	Conducta respetuosa con leves descuidos.	Actitud poco respetuosa en algunos momentos.	Conductas ofensivas, inapropiadas o descalificadoras.
Uso de Recursos Escénicos (opcional)	Excelente uso de objetos, vestuario o color de la alianza, potencia identidad.	Buen uso de recursos escénicos, aunque no determinantes.	Uso limitado de recursos escénicos, poco aporte.	No se utilizan recursos o son inapropiados.
Tiempo de Presentación	Se ajusta exactamente al rango de 5-7 minutos.	Pequeña desviación (+/- 30 seg).	Desviación moderada (más de 1 minuto).	No respeta el tiempo establecido

GRACIA DE LOS FUNCIONARIOS

Participantes: Cada alianza deberá presentar a un mínimo de 10 funcionarios, quienes representarán a su grupo en esta actividad. La participación activa de todos los funcionarios es obligatoria y se espera que colaboren de manera coordinada para realizar una presentación atractiva y entretenida.

Requisitos:

- La duración de la presentación debe ser entre 3 y 5 minutos.
- Los docentes participantes deben mostrar originalidad, entusiasmo y gracia durante toda la actuación.
- Es importante mantener una actitud respetuosa y positiva, fomentando la diversión y el buen ambiente para los estudiantes y público asistente.

Objeto del color de la alianza: Los funcionarios deberán incorporar un objeto o accesorio que represente el color de su alianza en su vestimenta o presentación, de manera visible y creativa, resaltando la identidad del grupo que representan.

Alianza Surfista

Criterio	Excelente (4 pts)	Bueno (3 pts)	Suficiente (2 pts)	Insuficiente (1 pt)
Participación y Cumplimiento	Participan más de 10 funcionarios con compromiso activo y entusiasmo visible.	Participan al menos 10 funcionarios, con buena disposición.	Se cumple el mínimo de 10, pero algunos con baja participación.	No se cumple el mínimo o hay apatía evidente.
Creatividad y Originalidad	Presentación altamente innovadora, creativa y sorprendente.	Presentación creativa, con elementos originales destacables.	Presentación con pocos recursos creativos, poca innovación.	Falta total de creatividad; repetitiva o poco atractiva.
Carisma, Humor y Gracia	Los funcionarios transmiten humor, carisma y entretienen plenamente al público.	Buen nivel de humor y carisma; logran entretener	Humor y gracia limitados; generan poco interés.	Sin carisma ni humor; presentación poco atractiva.
Trabajo en Equipo y Coordinación	Excelente coordinación, integración y fluidez en toda la presentación.	Buena coordinación, algunos pequeños desajustes.	Coordinación débil, algunos participantes desincronizados.	Desorganización evidente; sin trabajo en equipo.
Uso de Recursos Escénicos	Excelente uso de disfraces, objetos, música y color de la alianza de forma creativa.	Buen uso de recursos escénicos, aportan a la presentación.	Recursos simples, con aporte limitado	Sin uso de recursos o mal aprovechados.
Respeto y Actitud	Conducta totalmente respetuosa, fomenta diversión y buen ambiente.	Conducta respetuosa, leves descuidos.	Actitud poco positiva en algunos momentos.	Actitud ofensiva o inapropiada.
Tiempo de Presentación	Entre 3 y 5 minutos exactos.	Se excede o falta hasta 30 segundos.	Se excede o falta más de 1 minuto	No respeta en absoluto el tiempo establecido.

Total de puntaje: _____

Alianza Motociclistas

Criterio	Excelente (4 pts)	Bueno (3 pts)	Suficiente (2 pts)	Insuficiente (1 pt)
Participación y Cumplimiento	Participan más de 10 funcionarios con compromiso activo y entusiasmo visible.	Participan al menos 10 funcionarios, con buena disposición.	Se cumple el mínimo de 10, pero algunos con baja participación.	No se cumple el mínimo o hay apatía evidente.
Creatividad y Originalidad	Presentación altamente innovadora, creativa y sorprendente.	Presentación creativa, con elementos originales destacables.	Presentación con pocos recursos creativos, poca innovación.	Falta total de creatividad; repetitiva o poco atractiva.
Carisma, Humor y Gracia	Los funcionarios transmiten humor, carisma y entretienen plenamente al público.	Buen nivel de humor y carisma; logran entretener	Humor y gracia limitados; generan poco interés.	Sin carisma ni humor; presentación poco atractiva.
Trabajo en Equipo y Coordinación	Excelente coordinación, integración y fluidez en toda la presentación.	Buena coordinación, algunos pequeños desajustes.	Coordinación débil, algunos participantes desincronizados.	Desorganización evidente; sin trabajo en equipo.
Uso de Recursos Escénicos	Excelente uso de disfraces, objetos, música y color de la alianza de forma creativa.	Buen uso de recursos escénicos, aportan a la presentación.	Recursos simples, con aporte limitado	Sin uso de recursos o mal aprovechados.
Respeto y Actitud	Conducta totalmente respetuosa, fomenta diversión y buen ambiente.	Conducta respetuosa, leves descuidos.	Actitud poco positiva en algunos momentos.	Actitud ofensiva o inapropiada.
Tiempo de Presentación	Entre 3 y 5 minutos exactos.	Se excede o falta hasta 30 segundos.	Se excede o falta más de 1 minuto	No respeta en absoluto el tiempo establecido.

Total de puntaje: _____

Rúbrica de Evaluación – Gracia de los Apoderados

Participantes: Cada alianza presenta un apoderado (titular o suplente registrado).
Duración: 3 a 5 minutos.
Formato de presentación: Talento individual (canto, baile, actuación, monólogo, instrumentos, etc.).

Alianza Surfista

Criterio	Excelente (10 pts	Bueno (8 pts)	Satisfactorio (6 pts)	Insuficiente (4 pts o menos)
Cumplimiento de requisitos formales (tiempo, apoderado válido, orden)	Cumple íntegramente: duración exacta (3-5 min), apoderado registrado y presentación bien organizada.	Cumple en general, con pequeños desajustes (ej.: ±15 seg. en tiempo).	Cumple parcialmente; errores visibles en tiempo u organización.	Incumple: fuera del tiempo, apoderado no válido o presentación desordenada.
Creatividad y originalidad	Propuesta innovadora, única y muy llamativa. Uso de recursos novedosos.	Creativa y atractiva, aunque con recursos comunes.	Poca creatividad; elementos repetitivos o predecibles.	No muestra originalidad; copia evidente o falta de preparación.
Desempeño artístico y gracia (expresión, actitud, seguridad, entusiasmo)	Excelente manejo escénico, transmite entusiasmo y mantiene al público cautivo.	Buen manejo escénico y entusiasmo, aunque con leves inseguridades	Desempeño básico, poca conexión con el público.	Falta de expresión y entusiasmo; presentación plana o poco atractiva.
Respeto y actitud (positividad, adecuación del contenido)	Actitud respetuosa, positiva y motivadora; contenido adecuado en todo momento.	Actitud respetuosa, con leves descuidos sin afectar el clima.	Actitud neutra; poco entusiasmo o errores que afectan el respeto al público.	Actitud negativa, contenido inapropiado u ofensivo.
Claridad y fluidez (desarrollo coherente y sin interrupciones)	Presentación clara, ordenada, fluida, sin interrupciones.	Clara en general, con leves quiebres en la fluidez.	Presentación confusa en partes o con interrupciones.	Desorganizada, poco clara o interrumpida de forma constante.

Escala de Puntaje

- **50 – 46 puntos:** Desempeño sobresaliente, cumple y supera las expectativas.
- **45 – 36 puntos:** Muy buen desempeño, cumple con la mayoría de los criterios.
- **35 – 26 puntos:** Aceptable, pero con falencias importantes.
- **25 puntos o menos:** Deficiente, incumplimiento de requisitos y baja calidad de presentación.

Penalizaciones

- **Tiempo fuera del rango (±30 seg.):** –2 puntos.
- **Tiempo muy excedido o insuficiente (>1 min.):** –5 puntos.
- **Contenido inapropiado:** Descalificación inmediata o reducción de hasta –10 puntos, según gravedad.

Alianza Motociclistas

Criterio	Excelente (10 pts	Bueno (8 pts)	Satisfactorio (6 pts)	Insuficiente (4 pts o menos)
Cumplimiento de requisitos formales (tiempo, apoderado válido, orden)	Cumple íntegramente: duración exacta (3-5 min), apoderado registrado y presentación bien organizada.	Cumple en general, con pequeños desajustes (ej.: ±15 seg. en tiempo).	Cumple parcialmente; errores visibles en tiempo u organización.	Incumple: fuera del tiempo, apoderado no válido o presentación desordenada.
Creatividad y originalidad	Propuesta innovadora, única y muy llamativa. Uso de recursos novedosos.	Creativa y atractiva, aunque con recursos comunes.	Poca creatividad; elementos repetitivos o predecibles.	No muestra originalidad; copia evidente o falta de preparación.
Desempeño artístico y gracia (expresión, actitud, seguridad, entusiasmo)	Excelente manejo escénico, transmite entusiasmo y mantiene al público cautivo.	Buen manejo escénico y entusiasmo, aunque con leves inseguridades	Desempeño básico, poca conexión con el público.	Falta de expresión y entusiasmo; presentación plana o poco atractiva.
Respeto y actitud (positividad, adecuación del contenido)	Actitud respetuosa, positiva y motivadora; contenido adecuado en todo momento.	Actitud respetuosa, con leves descuidos sin afectar el clima.	Actitud neutra; poco entusiasmo o errores que afectan el respeto al público.	Actitud negativa, contenido inapropiado u ofensivo.
Claridad y fluidez (desarrollo coherente y sin interrupciones)	Presentación clara, ordenada, fluida, sin interrupciones.	Clara en general, con leves quiebres en la fluidez.	Presentación confusa en partes o con interrupciones.	Desorganizada, poco clara o interrumpida de forma constante.

Escala de Puntaje

- **50 – 46 puntos:** Desempeño sobresaliente, cumple y supera las expectativas.
- **45 – 36 puntos:** Muy buen desempeño, cumple con la mayoría de los criterios.
- **35 – 26 puntos:** Aceptable, pero con falencias importantes.
- **25 puntos o menos:** Deficiente, incumplimiento de requisitos y baja calidad de presentación.

Penalizaciones

- **Tiempo fuera del rango (±30 seg.):** –2 puntos.
- **Tiempo muy excedido o insuficiente (>1 min.):** –5 puntos.
- **Contenido inapropiado:** Descalificación inmediata o reducción de hasta –10 puntos, según gravedad.

Rúbrica de Evaluación – Actividad *Baile Alianza*

Participantes: Cada alianza deberá presentar un baile grupal (mínimo 12 estudiantes, todos los cursos incluidos).

Duración: Entre 3 y 7 minutos.

Alianza Surfista

Criterio	Excelente (5 pts)	Muy bueno (4 pts)	Bueno (3 pts)	Suficiente (2 pts)	Deficiente (1 pt)
Participación e inclusión	Participan más de 12 estudiantes, representando a todos los cursos de la alianza de manera equilibrada.	Participan más de 12 estudiantes, incluyendo la mayoría de los cursos.	Participan 12 estudiantes, algunos cursos no están representados	Participan 12 estudiantes, pero con escasa variedad de cursos.	No se cumple el mínimo de 12 o falta clara inclusión de cursos.
Creatividad y originalidad	Presentación innovadora, con coreografía variada, uso creativo de vestuario, recursos escénicos y accesorios que sorprenden al público.	Coreografía dinámica y vestuario bien logrado; se observa creatividad en algunos elementos.	Coreografía correcta pero con pocos elementos originales; vestuario simple.	Coreografía repetitiva, poco innovadora; vestuario mínimo.	No hay creatividad ni coherencia en la presentación.
Coordinación y ejecución	Movimientos sincronizados, excelente dominio escénico y fluidez durante toda la presentación.	Buena coordinación general, con leves desajustes.	Coordinación aceptable, pero varios desajustes evidentes.	Coordinación débil, constantes desajustes que afectan la presentación.	Desorganización total, sin coordinación entre los integrantes.
Entusiasmo y expresión	Todos los integrantes muestran motivación, energía y expresión corporal positiva durante toda la presentación.	La mayoría de los participantes expresan entusiasmo y seguridad.	Entusiasmo irregular, algunos participantes desmotivados.	Varios participantes muestran apatía o escaso compromiso.	Falta total de motivación y expresión.
Vestimenta y temática	Vestuario acorde a la temática de la alianza, creativo y consistente con toda la presentación.	Vestuario acorde a la temática, con algunos detalles creativos.	Vestuario simple pero cumple con la temática.	Vestuario poco relacionado con la temática.	No se cumple con la vestimenta de la temática.
Respeto de normas y tiempo	Cumple perfectamente con la duración (3-7 min) y mantiene siempre una actitud respetuosa y ordenada.	Cumple con tiempo y normas, salvo pequeños detalles.	Cumple parcialmente con el tiempo (cerca del límite) o presenta leves faltas de respeto/orden.	Incumple tiempo o varias normas de forma notoria.	Incumple gravemente tiempo y normas; actitud irrespetuosa o inapropiada.

Total de puntaje: _____

Alianza Motociclista

Criterio	Excelente (5 pts)	Muy bueno (4 pts)	Bueno (3 pts)	Suficiente (2 pts)	Deficiente (1 pt)
Participación e inclusión	Participan más de 12 estudiantes, representando a todos los cursos de la alianza de manera equilibrada.	Participan más de 12 estudiantes, incluyendo la mayoría de los cursos.	Participan 12 estudiantes, algunos cursos no están representados	Participan 12 estudiantes, pero con escasa variedad de cursos.	No se cumple el mínimo de 12 o falta clara inclusión de cursos.
Creatividad y originalidad	Presentación innovadora, con coreografía variada, uso creativo de vestuario, recursos escénicos y accesorios que sorprenden al público.	Coreografía dinámica y vestuario bien logrado; se observa creatividad en algunos elementos.	Coreografía correcta pero con pocos elementos originales; vestuario simple.	Coreografía repetitiva, poco innovadora; vestuario mínimo.	No hay creatividad ni coherencia en la presentación.
Coordinación y ejecución	Movimientos sincronizados, excelente dominio escénico y fluidez durante toda la presentación.	Buena coordinación general, con leves desajustes.	Coordinación aceptable, pero varios desajustes evidentes.	Coordinación débil, constantes desajustes que afectan la presentación.	Desorganización total, sin coordinación entre los integrantes.
Entusiasmo y expresión	Todos los integrantes muestran motivación, energía y expresión corporal positiva durante toda la presentación.	La mayoría de los participantes expresan entusiasmo y seguridad.	Entusiasmo irregular, algunos participantes desmotivados.	Varios participantes muestran apatía o escaso compromiso.	Falta total de motivación y expresión.
Vestimenta y temática	Vestuario acorde a la temática de la alianza, creativo y consistente con toda la presentación.	Vestuario acorde a la temática, con algunos detalles creativos.	Vestuario simple pero cumple con la temática.	Vestuario poco relacionado con la temática.	No se cumple con la vestimenta de la temática.
Respeto de normas y tiempo	Cumple perfectamente con la duración (3-7 min) y mantiene siempre una actitud respetuosa y ordenada.	Cumple con tiempo y normas, salvo pequeños detalles.	Cumple parcialmente con el tiempo (cerca del límite) o presenta leves faltas de respeto/orden.	Incumple tiempo o varias normas de forma notoria.	Incumple gravemente tiempo y normas; actitud irrespetuosa o inapropiada.

Total de puntaje: _____

ANEXO 13

Rúbrica de Evaluación – Actividad *Desfile Reciclado*

Participantes: 1 pareja por alianza (hombre y mujer).

Duración de la pasarela: Máximo 2 minutos.

Alianza surfista

Criterio	Excelente (5 pts)	Muy bueno (4 pts)	Bueno (3 pts)	Suficiente (2 pts)	Deficiente (1 pt)
Uso de materiales reciclados	Predomina el uso de materiales reciclados en la confección, con un aprovechamiento innovador y creativo.	Mayoría de materiales reciclados, con buen aprovechamiento.	Se utilizan algunos materiales reciclados de forma aceptable.	Uso limitado de materiales reciclados, poco aporte creativo.	Escaso o nulo uso de materiales reciclados.
Creatividad y originalidad del diseño	Vestuario sorprendente, con diseño innovador, estético y coherente con la temática presentada.	Diseño creativo, con detalles llamativos y bien pensados.	Diseño correcto, con pocos elementos originales.	Diseño poco innovador, simple y con escasa coherencia temática.	Vestuario sin creatividad ni relación con la temática.
Calidad y manufactura del traje	Confección detallada, acabados prolijos, buena resistencia y durabilidad.	Traje bien confeccionado, con leves detalles en la manufactura.	Traje aceptable, pero con varios detalles poco terminados.	Traje débil, con confección apresurada o frágil.	Traje mal confeccionado, sin resistencia ni acabado.
Presentación en pasarela	Excelente actitud, seguridad, dominio escénico y variedad de poses creativas.	Buena actitud y seguridad, con algunas poses llamativas.	Presentación correcta, pero con poca expresividad.	Presentación débil, escasa actitud y poses poco trabajadas.	Presentación desmotivada, sin poses ni dominio escénico.
Libreto y explicación	Libreto completo, detallado y bien estructurado (incluye nombres, materiales, temática, inspiración y proceso).	Libreto bien elaborado, con la mayoría de los elementos solicitados.	Libreto correcto, con información básica.	Libreto incompleto, faltan varios elementos solicitados.	No se entrega libreto o está vacío de contenido.
Animación y presentación oral	Animador presenta con claridad, entusiasmo y dominio; introduce a la pareja de forma atractiva.	Animación clara y con buena actitud, aunque poco llamativa.	Animación cumplidora pero poco expresiva.	Animación débil, con errores o falta de claridad.	No se cumple el rol de animación o es deficiente.
Respeto a normas y puntualidad	Cumple totalmente con tiempo, reglas de vestimenta, respeto y puntualidad.	Cumple con las normas, salvo detalles menores.	Cumple parcialmente (ej. tiempo justo o pequeños descuidos).	Incumple varias normas o falta de puntualidad.	Incumple gravemente normas, actitud irrespetuosa o inapropiada (riesgo de descalificación)

Alianza Motoqueros

Criterio	Excelente (5 pts)	Muy bueno (4 pts)	Bueno (3 pts)	Suficiente (2 pts)	Deficiente (1 pt)
Uso de materiales reciclados	Predomina el uso de materiales reciclados en la confección, con un aprovechamiento innovador y creativo.	Mayoría de materiales reciclados, con buen aprovechamiento.	Se utilizan algunos materiales reciclados de forma aceptable.	Uso limitado de materiales reciclados, poco aporte creativo.	Escaso o nulo uso de materiales reciclados.
Creatividad y originalidad del diseño	Vestuario sorprendente, con diseño innovador, estético y coherente con la temática presentada.	Diseño creativo, con detalles llamativos y bien pensados.	Diseño correcto, con pocos elementos originales.	Diseño poco innovador, simple y con escasa coherencia temática.	Vestuario sin creatividad ni relación con la temática.
Calidad y manufactura del traje	Confección detallada, acabados prolijos, buena resistencia y durabilidad.	Traje bien confeccionado, con leves detalles en la manufactura.	Traje aceptable, pero con varios detalles poco terminados.	Traje débil, con confección apresurada o frágil.	Traje mal confeccionado, sin resistencia ni acabado.
Presentación en pasarela	Excelente actitud, seguridad, dominio escénico y variedad de poses creativas.	Buena actitud y seguridad, con algunas poses llamativas.	Presentación correcta, pero con poca expresividad.	Presentación débil, escasa actitud y poses poco trabajadas.	Presentación desmotivada, sin poses ni dominio escénico.
Libreto y explicación	Libreto completo, detallado y bien estructurado (incluye nombres, materiales, temática, inspiración y proceso).	Libreto bien elaborado, con la mayoría de los elementos solicitados.	Libreto correcto, con información básica.	Libreto incompleto, faltan varios elementos solicitados.	No se entrega libreto o está vacío de contenido.
Animación y presentación oral	Animador presenta con claridad, entusiasmo y dominio; introduce a la pareja de forma atractiva.	Animación clara y con buena actitud, aunque poco llamativa.	Animación cumplidora pero poco expresiva.	Animación débil, con errores o falta de claridad.	No se cumple el rol de animación o es deficiente.
Respeto a normas y puntualidad	Cumple totalmente con tiempo, reglas de vestimenta, respeto y puntualidad.	Cumple con las normas, salvo detalles menores.	Cumple parcialmente (ej. tiempo justo o pequeños descuidos).	Incumple varias normas o falta de puntualidad.	Incumple gravemente normas, actitud irrespetuosa o inapropiada (riesgo de descalificación)

ANEXO 14

Registro de Misión Imposible

Misión imposible Surfista: _____

Misión imposible Motociclistas: _____

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
Cumple con los requisitos:	Cumple con los requisitos:
Observaciones:	

ANEXO 15

Registro SI SE LA SABE CANTE

Puntaje: 1° lugar 1000 / 2° lugar 500

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
1° Categoría	1° Categoría
2° Categoría	2° Categoría
3° Categoría	3° Categoría
Total:	Total:
Ganador:	

ANEXO 16

Registro SILLA MUSICAL

Puntaje: 1° lugar 1000 / 2° lugar 500

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
1° Categoría	1° Categoría
2° Categoría	2° Categoría

3° Categoría	3° Categoría
Total:	Total:
Ganador:	

ANEXO 17

Registro GINCANA

Puntaje: 1° lugar 1000 / 2° lugar 500

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
1° Categoría	1° Categoría
2° Categoría	2° Categoría
Total:	Total:
Ganador:	

ANEXO 18

Registro PASA LA HARINA

Puntaje: 1° lugar 1000 / 2° lugar 500

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
1° Categoría	1° Categoría
2° Categoría	2° Categoría
Total:	Total:
Ganador:	

ANEXO 19

Registro DOMINADAS

Puntaje: 1° lugar 1000 / 2° lugar 500

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
1° Categoría	1° Categoría
2° Categoría	2° Categoría
Total:	Total:
Ganador:	

ANEXO 20

Registro CALCULADORA HUMANA

Puntaje: 1° lugar 1000 / 2° lugar 500

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
1° Categoría	1° Categoría
2° Categoría	2° Categoría
Total:	Total:
Ganador:	

ANEXO 21

Registro TUGAR TUGAR

Puntaje: 1° lugar 1000 / 2° lugar 500

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
Ganador:	

ANEXO 22

Registro PELAR NARANJA

Puntaje: 1° lugar 1000 / 2° lugar 500

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
Ganador:	

ANEXO 23

Registro ROPERO HUMANO

Puntaje: 1° lugar 1000 / 2° lugar 500

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
1° Categoría	1° Categoría
2° Categoría	2° Categoría
Total:	Total:
Ganador:	

ANEXO 24

Registro TRIVIA DE CONOCIMIENTO

Puntaje: 1° lugar 1000 / 2° lugar 500

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
1° Categoría	1° Categoría
2° Categoría	2° Categoría
Total:	Total:
Ganador:	

ANEXO 25

Registro CARRERA CUATRO PIES

Puntaje: 1° lugar 1000 / 2° lugar 500

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
1° Categoría	1° Categoría
2° Categoría	2° Categoría
Total:	Total:
Ganador:	

ANEXO 26

Registro GATO HUMANO

Puntaje: 1° lugar 1000 / 2° lugar 500

Alianza Surfista	Alianza Motocicletas
1° Categoría	1° Categoría
2° Categoría	2° Categoría
Total:	Total:
Ganador:	